

6

1

CLAUSOLE HORN DEFINITE:

PROOF THEORY,  
SEMANTICA OPERAZIONALE,  
RISOLUZIONE SLD

Lloyd, Foundations of Logic Programming

# DERIVAZIONE SLD

2

$P$  programma logico

$N = \leftarrow A_1, \dots, A_n$  goal

$C = A \leftarrow B_1, \dots, B_k$  clausole di  $P$ .

se per qualche  $i$ ,  $1 \leq i \leq n$ ,  $A_i$  e  $A$  unificano con mgu  $\vartheta$ , il "nuovo" goal

$N' = \leftarrow (A_1, \dots, A_{i-1}, \overset{B_1, \dots, B_k}{A_{i+1}}, \dots, A_n) \vartheta$

è un risolvete di  $N$  e  $C$  con mgu  $\vartheta$ .

- selezione dell'atomo  $A_i$
- unificazioni di  $A$  con  $A_i$ , se ne nuovo calcola  $\vartheta$
- rimpiazzamento di  $A_i$  con  $B_1, \dots, B_k$ .
- applicazione dell'mgu  $\vartheta$  alle clausole risultante.

- corrisponde esattamente alle definizioni di risolvete data per generiche clausole

- iterando il processo di calcolo del risolvete, otteniamo una sequenza di risolventi chiamata **derivazione SLD** (spiegazione del nome nel seguito)

- **SLD derivazione** di  $P \cup \{N\}$  è una sequenza massimale di goals  $N_0, N_1, \dots$ , dove  $N_0 = N$ , insieme ad una sequenza  $C_0, C_1, \dots$  di varianti di clausole di  $P$  ed una sequenza  $\vartheta_0, \vartheta_1, \dots$  di sostituzioni, tali che, per ogni  $i = 0, 1, \dots$

- $N_{i+1}$  è un risolvete di  $N_i$  e  $C_i$  con mgu  $\vartheta_i$
- $C_i$  non ha variabili in comune con  $N_0, C_0, \dots, C_{i-1}$

- $C_0, C_1, \dots$  sono le clausole di input

- se  $N_i$  è  $\square$ , la derivazione termina con  $N_i$  e viene detta

**SLD-refutation**

- una derivazione finita  $\neq$  refutation è fallita

# PERCHE' LE VARIANTI?

- le condizioni

" Ci è una variante di una formula di P che non ha variabili comuni con  $N_0, C_0, \dots, C_{i-1}$  "

Viene detta **standardization apart**

- essenzialmente legata al fatto di non si vuole vedere il risultato di una derivazione dipendente da una particolare scelta di nomi per le variabili

Esempio:

$$\leftarrow p(x)$$

de luogo ad una SLD-refutation nel programma

$$p(f(x)) \leftarrow$$

# RISPOSTE CALCOLATE

4

- l'esistenza di una SLD-refutation di  $P \cup \{N\}$ , con  $N = \neg A_1, \dots, A_k$  significa che la negazione di  $N$  è conseguenza logica di  $P$ 
  - $\neg N = \neg (\neg A_1 \dots \neg A_k) = (A_1 \vee \dots \vee A_k) = (\exists X_1) \dots (\exists X_k) (A_1 \wedge \dots \wedge A_k)$
- la sequenza di sostituzioni  $\nu_0, \nu_1, \dots, \nu_m$  calcolate durante il processo di derivazione fornisce esattamente dei legami per le variabili  $X_1, \dots, X_k$ 
  - come vedremo nel seguito, la SLD-refutation di  $P \cup \{N\}$  può essere vista come una dimostrazione della formula  $(A_1 \wedge \dots \wedge A_k) \nu_0 \nu_1 \dots \nu_m$
- per questa ragione, la restrizione di  $\nu_0 \nu_1 \dots \nu_m$  alle variabili di  $N$  viene chiamata **computed answer substitution**

# REGOLA DI SELEZIONE

5

- ad ogni passo di una derivazione SLD ~~stessa~~ abbiamo due possibilità di scelta
  - l'atomo nel goal
  - le clausole nell'insieme di input, le cui teste (conclusioni) unifica con l'atomo considerato.

• la prima scelta viene effettuata con le regole di **Selezione**

- la scelta può, in generale, dipendere dall'intera storia della derivazione

- sequenza  $N_0, \dots, N_{k-1}$  di goal con atomi selezionati
- $N_k$
- $C_0, \dots, C_{k-1}$
- $I_0, \dots, I_{k-1}$

$HIS =$  insieme di tutte le storie, con  $N_k$  non vuoto

- regola di selezione  $R$ : una funzione che applicata ad un elemento di  $HIS$  e a  $N_k = \leftarrow A_1, \dots, A_t$ , restituisce un  $A_i$ ,  $1 \leq i \leq t$ .

- si possono avere diverse selezioni in diverse occorrenze dello stesso risolvente

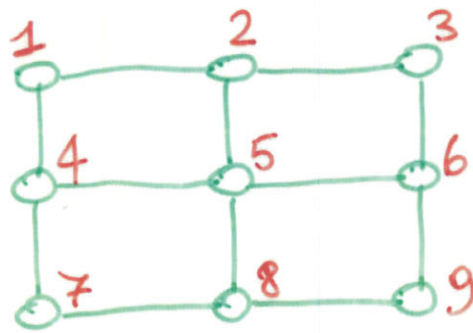
SLD-derivazione di  $\{P, U, N\}$  via  $R$

tutte le scelte sono fatte con la regola di selezione  $R$

SLD = Selection rule driven Linear resolution for Definite clauses (si diceva anche LUSH)

# UN ESEMPIO

6



• costruzione di un cammino fra due nodi di un grafo

• grafo

arc (1,2) ← , arc (2,3) ← , ... , arc (8,9) ← (1-6)

arc (1,4) ← , arc (4,7) ← , ... , arc (6,9) ← (7-12)

arc (X,Y) ← arc (Y,X) (13)

• stato iniziale

path (1, nil) (14)

• cambiamento di stato

path (X, cons(Y,L)) ← arc (X,Y), path (Y,L) (15)

• il goal (stato finale)

← path (5,L)

(1-6) arc(1,2) ←, arc(2,3) ←, ..., arc(8,9) ←

(7-12) arc(1,4) ←, arc(4,7) ←, ..., arc(6,9) ←

(13) arc(X,Y) ← arc(Y,X)

(14) path(1, nil) ←

(15) path(X, cons(Y,L)) ← arc(X,Y), path(Y,L)

# UNA DERIVAZIONE SLD (SLD-refutation)

- ← path (5, L)      cl(15) {L ← L<sub>1}</sub>      {X ← 5, L ← cons(Y, L<sub>1})}</sub>
- ← atc (5, Y), path(Y, L<sub>1</sub>)      cl(13) {X ← X<sub>1}, Y ← Y<sub>1}</sub>      {X<sub>1</sub> ← 5, Y<sub>1</sub> ← Y}</sub>
- ← atc (Y, 5), path(Y, L<sub>1</sub>)      cl(3)      {Y ← 4}
- ← path (4, L<sub>1</sub>)      cl(15) {X ← X<sub>2}, Y ← Y<sub>2}, L ← L<sub>2}</sub>      {X<sub>2</sub> ← 4, L<sub>1</sub> ← cons(Y<sub>2}, L<sub>2</sub>)}</sub></sub></sub>
- ← atc (4, Y<sub>2</sub>), path(Y<sub>2}, L<sub>2</sub>)      cl(13) {X ← X<sub>3}, Y ← Y<sub>3}</sub>      {X<sub>3</sub> ← 4, Y<sub>3</sub> ← Y<sub>2}</sub></sub></sub>
- ← atc (Y<sub>2}, 4), path(Y<sub>2}, L<sub>2</sub>)      cl(7)      {Y<sub>2</sub> ← 1}</sub></sub>
- ← path (1, L<sub>2</sub>)      cl(14)      {L<sub>2</sub> ← nil}



viene sempre selezionato l'atomo più a sinistra

- le computed answer substitution è la composizione di

$$\left\{ \begin{array}{l} L \leftarrow \text{cons}(Y, L_1), \{Y \leftarrow 4\}, \{L_1 \leftarrow \text{cons}(Y_2, L_2)\} \\ \{Y_2 \leftarrow 1\}, \{L_2 \leftarrow \text{nil}\} \end{array} \right\}$$

$$\{ L \leftarrow \text{cons}(4, \text{cons}(1, \text{nil})) \}$$

- la SLD-refutation è costruttiva
- la soluzione (risposta calcolata) viene resa disponibile in modo incrementale



# UNA DERIVAZIONE SLD INFINITA

- ← path(5, L)      $\mathcal{C}(15)$   $\{L \leftarrow L1\}$       $\{X \leftarrow 5, L \leftarrow cons(Y, L1)\}$
- ← arc(5, Y), path(Y, L1)      $\mathcal{C}(13)$   $\{X \leftarrow X1, Y \leftarrow Y1\}$       $\{X1 \leftarrow 5, Y1 \leftarrow Y\}$
- ← arc(Y, 5), path(Y, L1)      $\mathcal{C}(13)$   $\{X \leftarrow X2, Y \leftarrow Y2\}$       $\{X2 \leftarrow Y, Y2 \leftarrow 5\}$
- ← arc(5, Y), path(Y, L1)

• con le stesse regole di selezione dell'atomo, ma scegliendo sempre le clausole (13)

• un'altra derivazione infinita, selezionando sempre l'atomo più a destra, per le clausole (15)

- ← path(5, L)
- ← arc(5, Y), path(Y, L1)
- ← arc(5, Y), arc(Y, Y1), path(Y1, L2)
- ← arc(5, Y), arc(Y, Y1), arc(Y1, Y2), path(Y2, L3)

# RISULTANTI E RISPOSTE CALCOLATE

- dato un goal  $N = \leftarrow A_1, \dots, A_k$   
 $N^\sim$  denota la formula  $A_1 \wedge \dots \wedge A_k$ .  
 (  $\square^\sim$  è la congiunzione vuota, true )
- data una derivazione SLD  $N_0, N_1, \dots$  con  
 mfu's  $\nu_0, \nu_1, \dots$  di lunghezza  $\geq i$ ,  
 il risultante (di livello  $i$ ) è la formula  
 $N_i^\sim \rightarrow N_0^\sim \nu_0 \dots \nu_{i-1}$   
 ( il risultante di livello 0 è  $N_0^\sim \rightarrow N_0^\sim$  )
- vogliamo dimostrare che la computed answer  
 substitution di una derivazione SLD non dipende  
 dalle scelte dei nomi delle variabili nelle clausole  
 (sempre a meno di una rinominazione)
- dimostreremo un risultato più forte  
 i risultanti sono unici (a meno di rinominazione)

# DALE DERIVAZIONI SLD AGLI

## ALBERI SLD

13

- l'obiettivo delle SLD-resolution è trovare una SLD-refutation per il goal
- per questo si costruiscono varie derivazioni SLD, il cui insieme forma lo spazio di ricerca
- un modo di organizzare lo spazio di ricerca è quello di dividere le derivazioni SLD in gruppi, ciascuno caratterizzato da una specifica regola di selezione
- alberi SLD

P programma logico

N goal

R regola di selezione

l'albero SLD per  $P \cup \{N\}$  via R raggruppa tutte le derivazioni SLD di  $P \cup \{N\}$  via R.

- la radice è N
- ogni nodo è un goal
- i successori di un nodo sono tutti i suoi risolvibili con (varianti di) clausole di P, con l'atomo selezionato in accordo con R

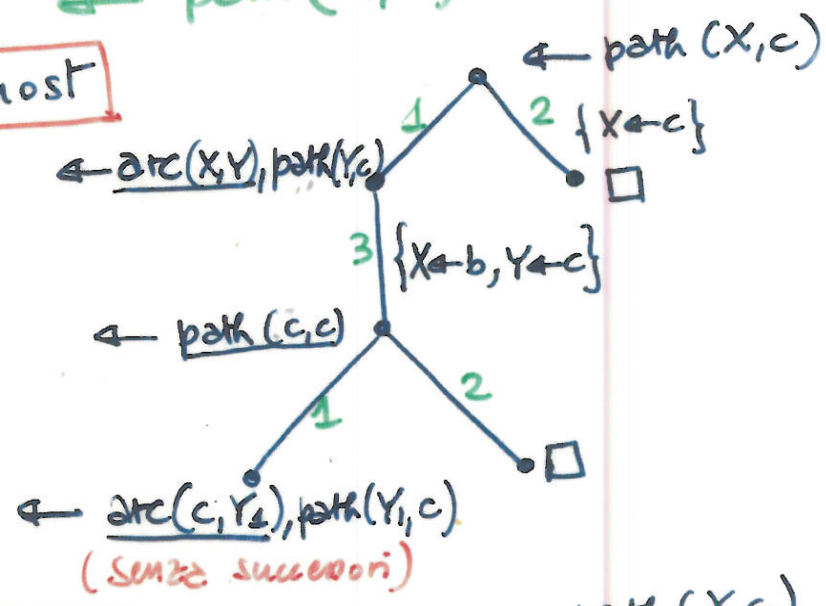
un albero SLD ha successo se contiene le clausole vuote.

# ALBERI SLD: UN ESEMPIO

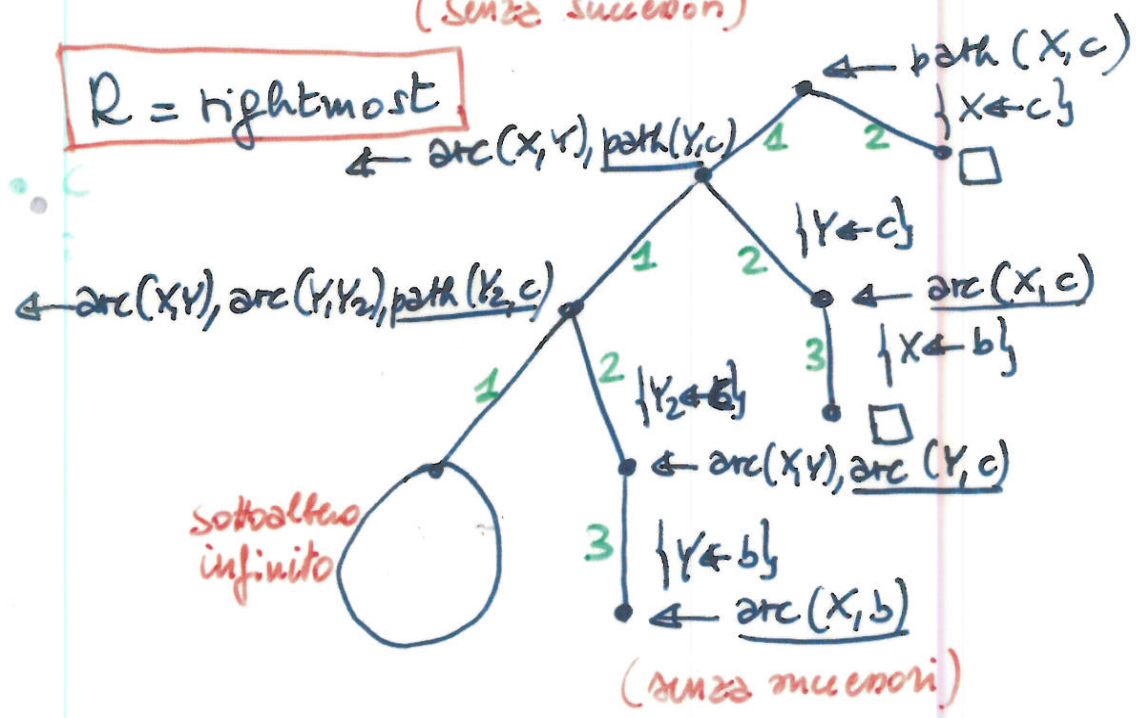
1.  $path(X, z) \leftarrow arc(X, Y), path(Y, z)$
2.  $path(X, X) \leftarrow$
3.  $arc(b, c) \leftarrow$

il goal  $\leftarrow path(X, c)$

**R = leftmost**



**R = rightmost**



- Cambiando la regola di selezione, si possono ottenere alberi SLD molto diversi per forma e dimensione
  - finito vs infinito
  - le derivazioni SLD che terminano con la clausola vuota, sono (nell'esempio) "simili"

# LA SEMANTICA OPERAZIONALE

15

- ne vedremo più avanti anche altre, questa è la più semplice e corrisponde alle più semplici proprietà osservabili

- programma  $P$   
linguaggio  $L$   
 $B_L$  base di Herbrand

$$O_p := \{ A \in B_L \mid P \cup \{ \leftarrow A \} \text{ ha una SLD-refutation} \}$$

- si chiama insieme di successo (success set)
- è una interpretazione di Herbrand
- è anche un modello?

# CORRETTEZZA DELLA RISOLUZIONE

16

## SLD

programma logico  $P$   
goal  $N = \leftarrow A_1, \dots, A_k$

- dal risultato generale di correttezza del principio di risoluzione, sappiamo che se esiste una SLD-refutation, le formule  $(\exists X_1) \dots (\exists X_n) A_1 \wedge \dots \wedge A_k$   $\bar{c}$  conseguenza logica di  $P$

la correttezza ha, nel caso dei programmi logici, un significato più forte:

- se  $P \cup \{N\}$  ha una SLD-refutation caratterizzata dalle sequenze di sostituzioni  $\sigma_0, \dots, \sigma_n$ , allora  $\bar{c}$  conseguenza logica di  $P$  le formule  $(A_1 \wedge \dots \wedge A_k) \sigma_0 \dots \sigma_n$ 
  - le variabili di  $(A_1 \wedge \dots \wedge A_k) \sigma_0 \dots \sigma_n$  sono ora universalmente quantificate
  - il discorso si può fare restringendo  $\sigma_0, \dots, \sigma_n$  alle variabili di  $N$
  - le risposte calcolate ha un senso anche dal punto di vista semantico (o model-theoretic)

7

# CLAUSOLE HORN DEFINITE MODEL THEORY - SEMANTICA DICHIARATIVA

1

- ogni insieme di clausole soddisfacibile ha un modello di Herbrand
  - ogni insieme di clausole Horn definite
    - è consistente
    - ha un modello di Herbrand minimo
  - il modello di Herbrand minimo può essere ottenuto come il minimo punto fisso di una trasformazione di interpretazioni di Herbrand a interpretazioni di Herbrand
  - il modello di Herbrand minimo contiene l'insieme di nuovo
- cominceremo con l'introduzione di un operatore su interpretazioni di Herbrand.

# L'OPERATORE DELLE CONSEGUENZE

(2)

## IMMEDIATE

[Van Emden & Kowalski, 1976]

$P$  : programma logico

$I$  : una generica interpretazione di Herbrand  
(sottoinsieme delle basi di Herbrand  $B_P$ )

$$T_P : 2^{B_P} \rightarrow 2^{B_P}$$

$$T_P(I) = \left\{ A \in B_P \mid \begin{array}{l} \bullet A \leftarrow A_1, \dots, A_n \text{ \u00e9 un'istanza} \\ \text{ground di una clausola in } P \\ \bullet \{A_1, \dots, A_n\} \subseteq I \end{array} \right\}$$

$$= \left\{ A \in B_P \mid \begin{array}{l} \bullet \text{ esiste una clausola} \\ A' \leftarrow A_1, \dots, A_n \text{ in } P \\ \bullet \text{ esiste una sostituzione } \sigma \\ \text{per cui } \bullet A \equiv A'\sigma \\ \bullet \{A_1\sigma, \dots, A_n\sigma\} \subseteq I \end{array} \right\}$$

• perch\u00e9  $T_P$  si chiama "delle conseguenze immediate"?

• da notare, che se  $P$  contiene una clausola

$A \leftarrow$ , allora  $T_P(I)$  contiene tutte le istanze ground di  $A$ , qualunque sia  $I$

• cosa d'entra l'operatore  $T_P$  con i modelli di Herbrand?



# $T_P$ E MODELLI DI HERBRAND DI $P$

(3)

Teorema dati un programma logico  $P$  ed una interpretazione di Herbrand  $I$ ,  
 $I$  è un modello di  $P$  se e solo se  
 $T_P(I) \subseteq I$

prova:

- $I$  è un modello di  $P$  <sup>(e solo se)</sup> se e solo se sono vere in  $I$  tutte le istanze ground di clausole di  $P$
- sia  $A \leftarrow A_1, \dots, A_n$  una tale istanza ground
  - $\{A_1, \dots, A_n\} \subseteq I$  implica che  $A \in I$  se e solo se  
 $T_P(I) \subseteq I$
- se  $T_P(I) \subseteq I$ ,  $I$  è un pre-punto-fisso di  $T_P$
- per studiare i modelli di Herbrand di  $P$ , basta studiare i pre-punti-fissi di  $T_P$
- cominciamo con il ricordare un po' di proprietà fondamentali di operatori e loro punti fissi.

# IL NOSTRO SCENARIO

Abbiamo:

- l'insieme delle interpretazioni di Herbrand
- un operatore su tale insieme ( $Tp$ )

Sappiamo già che:

- i modelli di Herbrand ed i pre-punti-fissi di  $Tp$  sono la stessa cosa

La teoria generale ci dice che:

- se l'insieme delle H-interpretazioni è un lattice completo
- se  $Tp$  è monotono, esiste  

$$lfp(Tp) = \text{minimo pre-punto-fisso } (Tp) = \text{modello di Herbrand minimo}$$
- se  $Tp$  è anche continuo,  

$$lfp(Tp) = Tp \uparrow \omega$$

Inoltre sappiamo che (correttezza delle SD resolution):

- se  $\leftarrow G$  (ground) è refutabile in  $P$ ,  
 $G$  è conseguenza logica di  $P$
- se  $G \in \mathcal{O}p$  (insieme di nuovo),  
 $G$  è conseguenza logica di  $P$

Se dimostriamo che

$$lfp(Tp) \equiv \{ \text{conseguenza logica di } P \text{ atomiche ground} \}$$

abbiamo che

$$\mathcal{O}p \stackrel{\text{operazionale}}{\subseteq} lfp(Tp) \stackrel{\text{fixpoint}}{=} Tp \stackrel{\text{model-theoretic}}{=} Mp$$

# IL RETICOLO COMPLETO DELLE H-INTERPRETAZIONI

P programma logico

$B_P$  box di Herbrand di P

$2^{B_P}$  insieme delle interpretazioni di Herbrand

ordine parziale : inclusione fra insiemi  $\subseteq$

$$\text{lub}(X) \equiv \bigcup_{x_i \in X} x_i$$

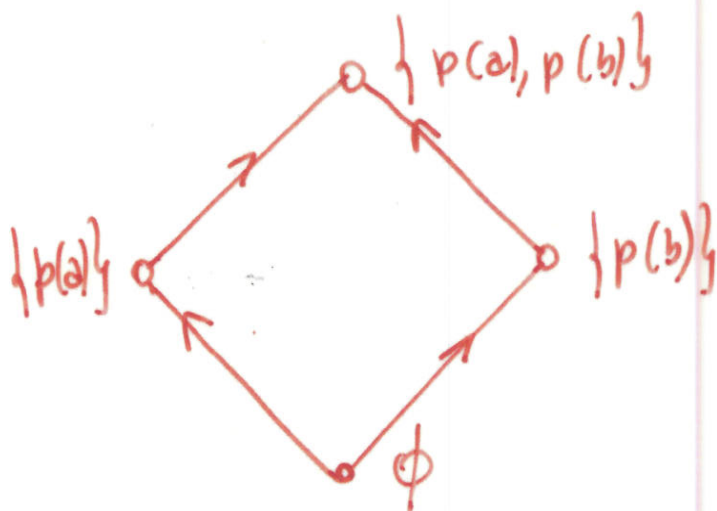
$$\text{glb}(X) \equiv \bigcap_{x_i \in X} x_i$$

$$T \equiv B_P$$

$$\perp \equiv \emptyset$$

Esempio :

$$B_P = \{p(a), p(b)\}$$



L'OPERATORE DELLE CONSEGUENZE IMMEDIATE E' CONTINUO

Tp(I) = { A in Bp | A <- A1, ..., An e un'istanza ground di clausole di P }
{ A1, ..., An } in I }

Teorema: Tp e' continuo, cioe' Tp(lub(X)) = lub(Tp(X)) per ogni diretto X di 2^Bp

Lemma: { A1, ..., An } in lub(X) se e solo se { A1, ..., An } in I per qualche I in X

prova teorema

- A in Tp(lub(X)) se e solo se A <- A1, ..., An e un'istanza ground di clausole in P e { A1, ..., An } in lub(X) se e solo se A <- A1, ..., An e un'istanza ground di clausole in P e { A1, ..., An } in I per qualche I in X se e solo se A in Tp(I) per qualche I in X se e solo se A in lub(Tp(X))

Corollario: Tp e' monotono

# IL TEOREMA DI CARATTERIZZAZIONE

7

[van Emden & Kowalski, 1976]

$P$  programma logico,

$P$  ha un modello di Herbrand  $M_P$  con le seguenti proprietà

- $M_P$  è il minimo modello di Herbrand di  $P$
- $M_P$  è il minimo pre-punto-fino di  $T_P$
- $M_P$  è il minimo punto-fino di  $T_P$
- $M_P = T_P \uparrow \omega$

- Cor
- dato che  $T_P$  è monotono, esiste  $\text{lfp}(T_P)$  che è sia il minimo punto-fino che il minimo pre-punto-fino
  - i pre-punti-fini sono i modelli di Herbrand  $\Rightarrow$   $\text{lfp}(T_P)$  è il minimo modello di Herbrand
  - dato che  $T_P$  è anche continuo,  $\text{lfp}(T_P)$  può essere ottenuto come potenza ordinale  $T_P \uparrow \omega$

Corollario:  $P$  programma logico,  $M =$  intersezione di tutti i modelli di Herbrand di  $P$ ,  
 $M = M_P$

• del teorema di Tarski

$$\begin{aligned} M_P &= \text{lfp}(T_P) = \text{glb} \{ x : T_P(x) \leq x \} = \\ &= \text{glb} \{ x : x \text{ è un H-modello di } P \} = \\ &= \bigcap \{ x : x \text{ è un H-modello di } P \} = M \end{aligned}$$

# NON ESISTENZA DEL MODELLO MINIMO PER CLAUSOLE GENERALI

⑧

Un controesempio ( basta il calcolo proposizionale! )

$$P = \{A \vee B\}$$

Tre modelli di Herbrand

$$\{A\} \quad \{B\} \quad \{A, B\}$$

la loro intersezione  $\bar{\{ \}}$  che non è un modello  
di Herbrand di  $P$

# UN'ALTRA PROPRIETA' DEL MODELLI MINIMO DI HERBRAND

9

$P$  programma logico

$M_P$  = minimo modello di Herbrand di  $P$

$$M_P = \{A \in B_P : A \text{ \u00e9 conseguenza logica di } P\}$$

prova

$A$  \u00e9 conseguenza logica di  $P$   
 $\alpha$  e solo se

$P \cup \{\neg A\}$  \u00e9 insoddisfatto  
 $\alpha$  e solo  $\alpha$

$P \cup \{\neg A\}$  non ha modelli di Herbrand  
 $\alpha$  e solo  $\alpha$

$\neg A$  \u00e9 falso in tutti i modelli di Herbrand di  $P$   
 $\alpha$  e solo  $\alpha$

$A$  \u00e9 vero in tutti i modelli di Herbrand di  $P$   
 $\alpha$  e solo  $\alpha$

$A \in M_P$  (intersezione di tutti i modelli di Herbrand di  $P$ )

# LE FAMOSE 3 SEMANTICHE DEI PROGRAMMI LOGICI

10

Operazionale

$$O_p = \{ A \in B_p \mid P \cup \{A\} \text{ ha una SLD-refutation} \}$$

punto fisso

$$F_p = \text{lfp}(T_p) = T_p \uparrow \omega$$

spesso  
chiamate  
semantica  
di Herbrand

model-theoretic

$$M_p = \text{minimo modello di Herbrand} = F_p$$

è l'interpretazione canonica di un programma!

(quella intesa dal programmatore?)

- l'essere di Herbrand è ragionevole perché il programmatore normalmente ha in mente l'interpretazione libera di costanti e funzioni (strutture dati)

- d'altra parte, abbiamo visto che  $M_p$  è esattamente il minimo di atomi found con la logica di  $P$

- che relazione c'è tra  $O_p$  da una parte e  $F_p$  e  $M_p$  dall'altra?

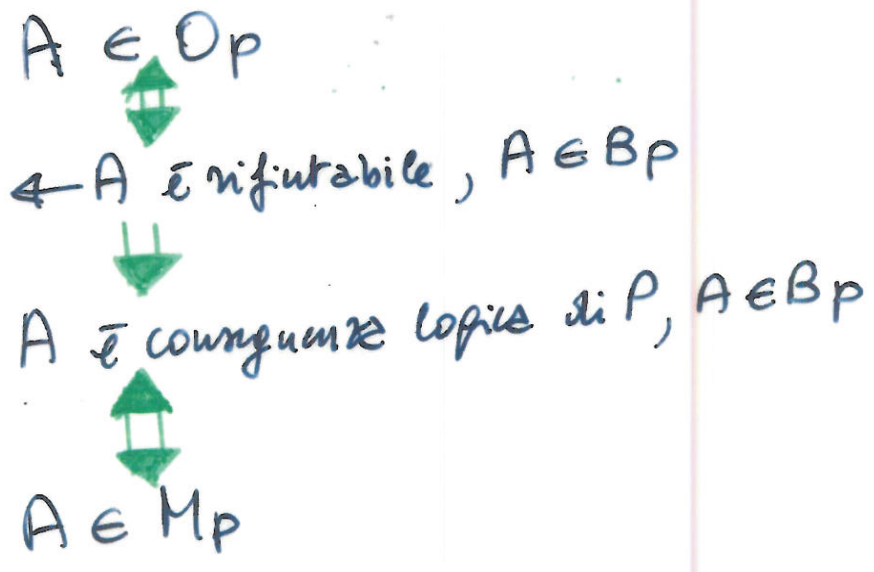


CORRETTEZZA DELLA SEMANTICA OPERAZIONALE RISPETTO A QUELLA DICHIARATIVA

Teorema: l'insieme di modelli  $\mathcal{I}$  contenuto nel modello minimo di Herbrand,

$$O_p \subseteq M_p$$

prova



# QUALCHE ESEMPIO

(2)

$$P(0, x, x) \leftarrow$$

$$P(f(x), y, f(z)) \leftarrow P(x, y, z)$$

$$B_P = \{ P(0, 0, 0), P(0, 0, f(0)), \dots \}$$

$$T \uparrow 0 = \emptyset$$

$$T \uparrow 1 = \{ P(0, 0, 0), P(0, f(0), f(0)), P(0, f(f(0)), f(f(0))), \dots \}$$

$$T \uparrow 2 = \{ P(0, 0, 0), P(f(0), 0, f(0)), \\ P(0, f(0), f(0)), P(f(0), f(0), f(f(0))), \\ P(0, f(f(0)), f(f(0))), P(f(0), f(f(0)), f(f(f(0)))) \}$$

!

$$T \uparrow \omega = M_P = \{ P(f^n(0), y, f^n(y)) \mid$$

$$y = 0, f(0), \dots$$

$$n = 0, \omega$$

## QUALCHE ESEMPIO

13

$\text{path}(x, z) \leftarrow \text{arc}(x, y), \text{path}(y, z)$

$\text{path}(x, x) \leftarrow$

$\text{arc}(b, c) \leftarrow$

$$B_p = \left\{ \text{arc}(b, c), \text{arc}(c, b), \text{arc}(b, b), \text{arc}(c, c), \right. \\ \left. \text{path}(b, c), \text{path}(c, b), \text{path}(b, b), \text{path}(c, c) \right\}$$

$$T_p \uparrow 0 = \emptyset$$

$$T_p \uparrow 1 = \left\{ \text{arc}(b, c), \text{path}(b, b), \text{path}(c, c) \right\}$$

$$T_p \uparrow 2 = \left\{ \text{arc}(b, c), \text{path}(b, b), \text{path}(c, c), \right. \\ \left. \text{path}(b, c) \right\}$$

$$T_p \uparrow 3 = T_p \uparrow 2 = \text{lfp}(T_p) = M_p$$

- si può controllare facilmente che coincide anche con l'insieme di chiusura

- infatti  $O_p = \left\{ \text{arc}(b, c), \text{path}(b, b), \text{path}(c, c), \text{path}(b, c) \right\}$

8

# 8 COMPLETEZZA DELLA SLD-resolution ed altre proprietà operazionali

• abbiamo già visto che

• la risoluzione SLD è corretta

se il goal  $\leftarrow A_1, \dots, A_k$  ha una SLD-refutation in  $P$ , allora la formula  $(\exists x_1) \dots (\exists x_n) A_1 \wedge \dots \wedge A_k$  è conseguenza logica di  $P$

• le risposte calcolate sono "corrette"

se  $\leftarrow A_1, \dots, A_k$  ha una SLD-refutation con computed answer substitution  $\theta$ , allora la formula  $(A_1 \wedge \dots \wedge A_k)\theta$  è conseguenza logica di  $P$

• la semantica operazionale (insieme di successi) è inclusa in quella dichiarativa

se ci limitiamo a considerare gli atomi ground, quelli rifiutabili sono tutti contenuti proprio nel modello minimo di Herbrand

• affrontiamo ora le proprietà di completezza

• la risoluzione SLD è completa, cioè se  $P \cup G$  è inconsistente, esiste una SLD-refutation

• la semantica dichiarativa è inclusa in quella operazionale

• per ogni correct answer substitution  $\theta$  (vedi dopo), esiste una computed answer substitution  $\theta_c$  è più generale di  $\theta$

# LA COMPLETEZZA RAFFORZATA

R-insieme di successo  $O_p^R = \{ A \in B_p \mid \exists \theta \text{ tale che } P \cup \theta A \text{ ha una SLD-refutazione via } R \}$

(equivalenza [forte] delle semantiche)

P programma R regole di selezione

$O_p^R = M_p$

(completezza 1 [forte] goal non ground)

P programma N goal R regole di selezione

Se  $P \cup \{N\}$  è insoddisfacibile, allora esiste una SLD-refutazione di  $P \cup \{N\}$  via R

(completezza 2 [forte] risposte calcolate) =  
Completezza forte delle risoluzioni SLD

P programma N goal R regole di selezione

$\theta, \theta'$  è una sostituzione di risposte corretta per  $P \cup \{N\}$   
Esiste una SLD-refutazione di  $P \cup \{N\}$  via R, tale che la  
sua sostituzione di risposte calcolate è più generale di  $\theta'$ .

# PROPRIETA' DI COMPLETEZZA E

(13)

## ALBERI SLD

• ricordiamo che un albero SLD per  $P \cup \{N\}$  rappresenta tutte le SLD derivabili via una particolare regola di selezione  $R$ .

• i rami dell'albero SLD sono esattamente le derivazioni di  $P \cup \{N\}$  via  $R$

• i teoremi di completezza 1 e 2 [rapposti] possono essere riscritti in termini di proprietà degli alberi SLD.

(Teorema di completezza forte delle risoluzioni SLD)

$P$  programma

$N$  goal

$R$  regola di selezione

Se  $P \cup \{N\}$  è insoddisfacibile, l'albero SLD di  $P \cup \{N\}$  via  $R$  ha almeno un cammino di successo.

• un altro interessante teorema che si può dimostrare ricorrendo allo switching lemma

$P$  programma

$N$  goal

Ogni albero SLD di  $P \cup \{N\}$  ha infiniti cammini di successo, oppure ogni albero SLD di  $P \cup \{N\}$  ha lo stesso numero finito di cammini di successo

# IL TEOREMA DEI SUCCESSI

14

Riassume in un unico teorema le proprietà  
(operazionali e dichiarative) per

- atomi ground
- successo

programma  $P$  atomo  $A \in B_P$

le seguenti affermazioni sono equivalenti:

- $A$  è conseguenza logica di  $P$
- $A \in T_P \uparrow \omega = \text{lfp}(T_P) = M_P$
- $A$  appartiene all'insieme di successo di  $P$   
 $A \in O_P = O_P^R$  per  $R$  qualunque
- ogni altra SLD di radici in  $\leftarrow A$  ha almeno un cammino di successo

- niente atomi non ground
- niente sostituzioni di risposte calcolate
- non prende in considerazione i fallimenti finiti, che sono certamente un comportamento osservabile.

# LA REGOLA DI RICERCA

- una strategia di ricerca all'interno di un albero SLD, con lo scopo di trovare un cammino di successo

- le regole di ricerca più comuni

- depth-first

si sceglie un cammino (per esempio, con un ordinamento fra le clausole) e si continua in profondità: finché si raggiunge la clausola vuota oppure un goal non più risolvibile (fallimento finito). In questo caso, si prova ad altro cammino. Con il backtracking si ritorna all'ultimo punto di scelta.

- breadth-first

si sviluppano tutti i cammini un po' alla volta (pseudo-parallelismo) finché non si raggiunge la clausola vuota

- le regole depth-first con backtracking e ordinamento fra le clausole fino è molto semplice da implementare e porta ad implementazioni efficienti.

- le regole depth-first non è fair, cioè non è garantito trovare un cammino di successo, se l'albero SLD ne contiene uno (vediamo più avanti una definizione di fairness relative alle regole di selezione!)

- con alberi SLD infiniti è necessario avere regole di ricerca con una componente breadth first
- non è sufficiente il ricorso a diverse regole di selezione o a modifiche nell'ordinamento delle clausole.

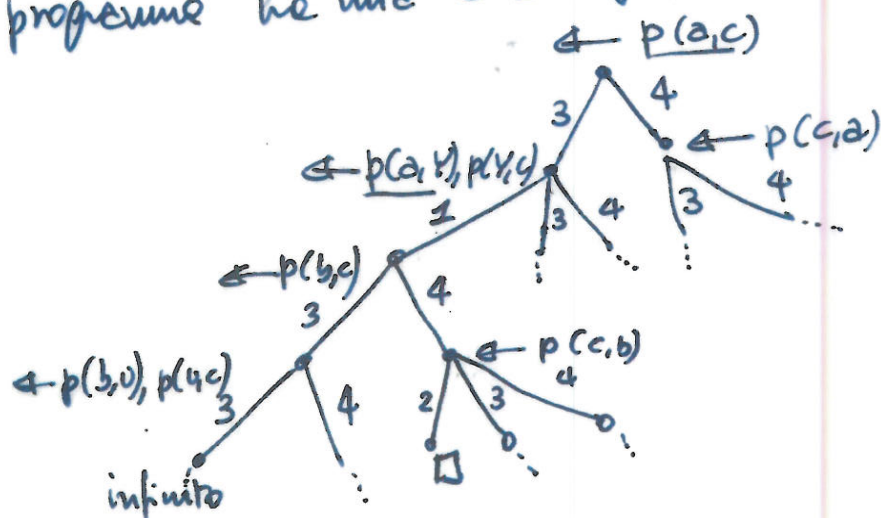


# UN BRUTTO ESEMPIO PER LE REGOLE DI RICERCA DEPTH FIRST

(16)

1.  $p(a,b) \leftarrow$
2.  $p(c,b) \leftarrow$
3.  $p(x,z) \leftarrow p(x,y), p(y,z)$
4.  $p(x,y) \leftarrow p(y,x)$
5.  $\leftarrow p(a,c)$

• il programma ha una SLD-refutation ( $R = \text{leftmost}$ )



- il cammino più a sinistra è  $\infty \Rightarrow$  depth-first non trova il cammino di successo
- nelle refutazioni (in realtà, in ogni refutazione) sono necessarie sia le clausole 3 che le 4
- con un'evoluzione finita delle clausole, nel "primo cammino" o si usa solo le 3 o solo le 4 perché una fine con gli stessi passi
- tutte due le clausole se sole formano cammino  $\infty$ .