

LPR CORSO A
a.a. 2005/2006

Esercitazione n.3

Note

SPESSIONE DI SEQUENZE DI PACCHETTI CON PROTOCOLLO UDP

Dopo aver svolto l'esercizio assegnato nella lezione precedente, considerare la seguente variante:

Scrivere un *programma distribuito JAVA*, in cui un host mittente *HM* spedisce una sequenza di messaggi ad un host destinatario *HD*, utilizzando il protocollo UDP. I messaggi sono tutti di tipo *String* e sono ottenuti eliminando progressivamente l'ultimo carattere da una stringa data in ingresso

Esempio: se la stringa data è "laboriodiprogrammazione direte" si inviano progressivamente le stringhe

laboriodiprogrammazione direte

laboriodiprogrammazione diret

laboriodiprogrammazione dire

...

SPESSIONE DI SEQUENZE DI PACCHETTI CON PROTOCOLLO UDP

Devono essere sviluppate due versioni diverse del programma precedente:

- 1) il mittente ed il destinatario costruiscono un nuovo pacchetto per ogni spedizione/ ricezione
- 2) *ottimizzare* la versione precedente in modo che mittente/destinatario costruiscano un pacchetto per la spedizione/ricezione all'inizio dell'esecuzione del programma e riutilizzino poi il pacchetto costruito.

Nella versione 2:

- cosa accade se il mittente modifica il buffer di spedizione, ma non il pacchetto?
- cosa accade se il destinatario, ad ogni ricezione, trasforma in stringa il contenuto dell'intero buffer allocato inizialmente per la ricezione dei pacchetti?

In entrambe le versioni:

- cosa accade se mando in esecuzione il mittente prima del destinatario?
- che differenza c'è tra utilizzare il metodo `getLocalHost()` ed usare il metodo `getByName ("LocalHost")` ?