

```
/*
Esercizio1.
Sia STree un tipo astratto per alberi MODIFICABILI, con nodi interni etichettati con tipo generico A e nodi foglia etichettati con tipo generico B. In aggiuta ai costruttori per albero vuoto e non, STree fornisce le seguenti operazioni:
isEmpty [isRoot, is Leaf] che, applicata ad un STree s, restituisce true se s è l'albero vuoto [ha radice, è foglia], false altrimenti;
getRoot che, applicata ad un STree s, restituisce l'etichetta della radice, se s ha radice, eccezione altrimenti;
getSons che, applicata ad un STree s, restituisce il vettore degli alberi figli della radice, se s ha radice, eccezione altrimenti;
getLeaf che, applicata ad un STree s, restituisce l'etichetta del nodo se s è una foglia eccezione altrimenti;
update che, applicata ad un STree s, ad un cammino p dalla radice, e ad un albero r, rimpiazza il sottoalbero al cammino p, se esiste ed è un albero con radice, con l'albero r. Solleva opportune eccezioni se tale sottoalbero non esiste, ovvero non è un albero con radice.
Si fornisca un API ed un ADT (con le sole implementazioni di ...)
Allo scopo si utilizzino Vector<Integer> per cammini, dove n::ns dato un albero <u - t1 ... tn ... tm> indica il cammino ns del sottoalbero tn.
*/
```

```
import java.util.*;
import java.io.*;

class NoRootException extends Exception{
    public NoRootException(String s){super(s);}
}

class NoLeafException extends Exception{
    public NoLeafException(String s){super(s);}
}

class InvalidArgumentException extends Exception{
    public InvalidArgumentException(String s){super(s);}
}

//Si mostri l'API
interface STree <A,B> {
    public boolean isEmpty();
    public boolean isRoot();
    public boolean isLeaf();
    public A getRoot() throws NoRootException;
    public Vector<? extends STree<A,B>> getSons() throws NoRootException;
    public B getLeaf() throws NoLeafException;
    public void update(Vector<Integer> p, STree <A,B> r)
        throws NoRootException, InvalidArgumentException;
}

/*
Si mostrino le definizioni di:
- stato
- costruttore di un albero con radice,
- operazione update
Si utilizzi implementazione singola
*/

class Astree <A,B> implements STree <A,B> {
    private A root;
    private B leaf;
```

Printed: Martedì, 26 maggio 2015 20:35:39

```
private Vector<? extends STree<A,B>> sons;
Astree(){}
Astree(B leaf) throws InvalidArgumentException{
    if(leaf!=null){
        this.leaf = leaf;
        return;
    }
    throw new InvalidArgumentException("constructor: leaf is null");
}
Astree(A root, Vector<? extends STree<A,B>> sons) throws InvalidArgumentException{
    if((root!=null)&&(sons!=null)){
        this.root = root; this.sons = sons;
        return;
    }
    throw new InvalidArgumentException("constructor: root/sons is null");
}
public boolean isEmpty(){
    return (root==null&&leaf==null&&sons==null);
}
public boolean isRoot(){
    return (root!=null);
}
public boolean isLeaf(){
    return (leaf!=null);
}
public A getRoot() throws NoRootException{
    if (root!=null) return root;
    throw new NoRootException("getRoot");
}
public B getLeaf() throws NoLeafException{
    if (leaf!=null) return leaf;
    throw new NoLeafException("getLeaf");
}
public Vector<? extends STree<A,B>> getSons() throws NoRootException{
    if (root!=null) return sons;
    throw new NoRootException("getSons");
}
public void update(Vector<Integer> p, STree <A,B> r) throws NoRootException,
                                         InvalidArgumentException{
    if (isRoot()&&(p.size()==0)) {
        root = ((Astree<A,B>)r).root;
        sons = ((Astree<A,B>)r).sons;
        return;
    }
    if (isRoot()) {
        int pHead = p.get(0).intValue();
        if (sons.size()<pHead) throw new InvalidArgumentException("update: path");
        STree <A,B> theSon = sons.get(pHead-1);
        p.remove(0);
        theSon.update(p,r);
        return;
    }
    throw new NoRootException("update");
}
}
```