

Generazione di Codice

Esercizio1 - Testo

(a) Si dia uno schema di traduzione ascendente per la generazione di codice a 3 indirizzi che traduca il comando while descritto dalla seguente grammatica:

W ::= HC endw

HC ::= HE do C

HE ::= HI E

HI ::= while

(a1) assumendo espressioni con generazione per Loc

(a2) assumendo espressioni con generazione per short circuit

(b) Si mostri il codice generato dalla traduzione del seguente comando:

while $x > 5$ do $x := x + 7$

mostrando prima il codice che si suppone sia generato da: $x > 5$ e $x := x + 7$.

Esercizio 1- (a1)

```
[10]W ::= while {init:= quad} E do  
      {w.next:= mk-L(quad);  
       emit('if' E.loc '= #false goto' --)} C {BK(C.next, init);  
       emit('goto' init)} endw
```

Schema ascendente fattorizzato

```
W ::= HC endw  
HC ::= HE do C  
HE ::= HI E  
HI ::= while
```

Schema di traduzione

```
W ::= HC endw  
      {emit('goto' HC.init);  
       W.next=HC.next;}  
HC ::= HE do C  
      {BK(C.next,HE.init);  
       HC.init = HE.init;  
       HC.next = HE.next;}  
HE ::= HI E  
      {HE.next = [quad];  
       emit('if' E.loc '= #false goto' --);  
       HE.init = HI.init;}  
HI ::= while  
      {HI.init = quad;}
```

Esercizio 1- (a2)

```
[10]W ::= while {init:= quad} E do  
      {w.next:= E.false;  
      BK(E.true,quad);} C {BK(C.next, init);  
      emit('goto' init)} endw
```

Schema ascendente fattorizzato

```
W ::= HC endw  
HC ::= HE do C  
HE ::= HI E  
HI ::= while
```

Schema di traduzione

```
W ::= HC endw  
      {emit('goto' HC.init);  
      W.next=HC.false;}  
HC ::= HE do C  
      {BK(C.next,HE.init);  
      HC.init = HE.init;  
      HC.false = HE.false;}  
HE ::= HI E  
      {HE.false = E.false;  
      BK(E.true,quad);  
      HE.init = HI.init;}  
HI ::= while  
      {HI.init = quad;}
```

Esercizio 1- (b)

while x>5 do x:=x+7

Non possiamo usare Short-Circuit: Troppo complicato *emulare* operatori relazione:

x>5

loc1:=locx [>] #5

Assunto che: locx sia la locazione in symtab di x

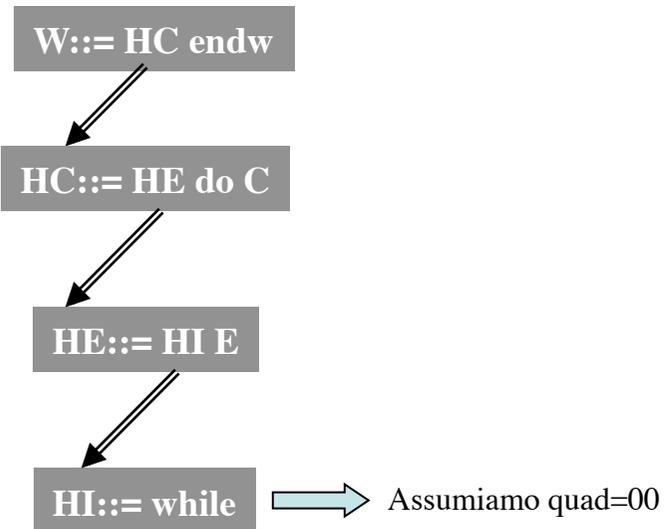
x:=x+7

locx:=locx [+] #7

Assunto che: locx sia la locazione in symtab di x

Applichiamo lo schema di traduzione

```
W ::= HC endw
    {emit('goto' HC.init);
     W.next=HC.next;}
HC ::= HE do C
    {BK(C.next,HE.init);
     HC.init = HE.init;
     HC.next = HE.next;}
HE ::= HI E
    {HE.next = [quad];
     emit('if' E.loc '= #false goto' --);
     HE.init = HI.init;}
HI ::= while
    {HI.init = quad;}
```



Esercizio 1- (b)

```
while x>5 do x:=x+7
```

Applichiamo lo schema di traduzione

```
W ::= HC endw
    {emit('goto' HC.init);
     W.next=HC.next;}
HC ::= HE do C
    {BK(C.next,HE.init);
     HC.init = HE.init;
     HC.next = HE.next;}
HE ::= HI E
    {HE.next = [quad];
     emit('if' E.loc '=' #false goto' --);
     HE.init = HI.init;}
HI ::= while
    {HI.init = quad;}
```

Codice generato in box nero

Ambiente di lavoro in box giallo

W ::= HC endw

```
00 loc1:=locx [>] #5
01 if loc1 = #false goto --
02 locx:=locx [+] #7
03 goto 00
```

```
HC.init = 00
W.next = [01]
```

HC ::= HE do C

```
00 loc1:=locx [>] #5
01 if loc1 = #false goto --
02 locx:=locx [+] #7
```

```
C.next=[]
HC.next = [01]
HC.init = 00
quad=03
```

HE ::= HI E

```
00 loc1:=locx [>] #5
01 if loc1 = #false goto --
```

```
E.loc=loc1
HE.next = [01]
HE.init = 00
quad=02
```

HI ::= while

Assumiamo: quad=00 => HI.init = 00

Esercizio 2

Esercizio2 - Testo

(a) Si dia uno schema di traduzione discendente per la generazione di codice a 3 indirizzi che traduca il comando for del C descritto dalla seguente grammatica:

FR ::= for (E₁ ; E₂ ; E₃) C

(a1) si dia lo schema di generazione di codice per espressioni per loc;

(a2) assumendo espressioni con generazione per Loc;

(a3) si dia lo schema di generazione di codice per E₂ con short circuit;

(a3) assumendo espressione E₂ con generazione per short circuit;

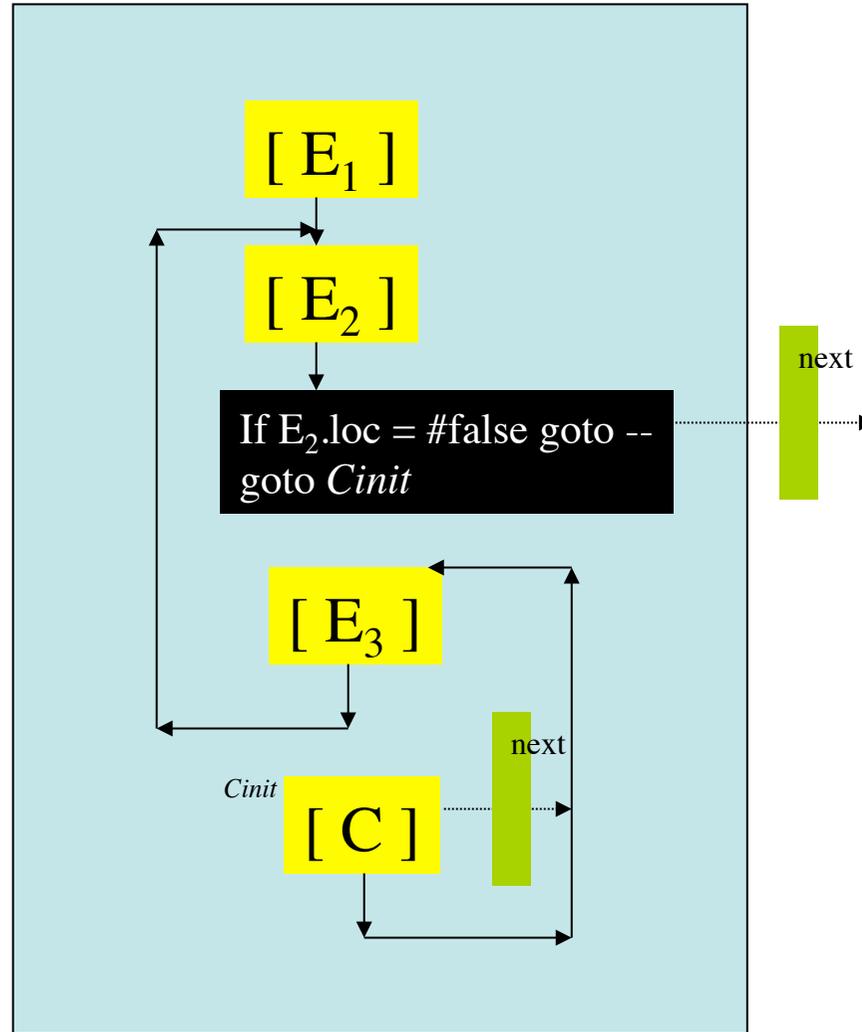
(b) Si mostri il codice generato dalla traduzione del seguente comando:

for (;true;)x:=y+7

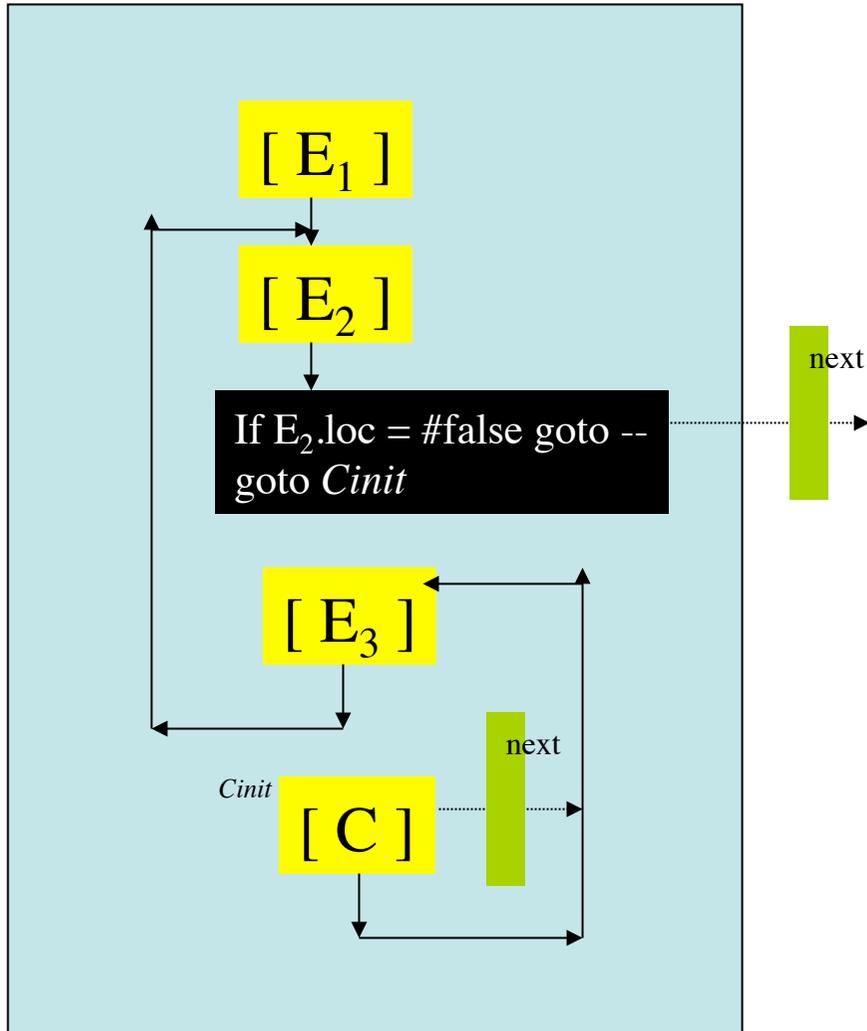
mostrando prima il codice che si suppone sia generato dai componenti.

Esercizio2 - (a1)

FR::= for (E_1 ; E_2 ; E_3) C



Esercizio2 - (a2)



```

FR ::= for ( $E_1$ ; {init:= quad}
       $E_2$  {ifnext=[quad];
          emit('if'  $E_2.loc = \#false$  goto' --);
          Cinit=[quad];
          emit('goto' --);
          Einit=quad;}
       $E_3$  {emit('goto' init);
          BK(Cinit,quad);}
      C {FR.next=ifnext;
        BK(C.next,Einit);
        emit('goto' Einit)}
      endw
  
```

Esercizio 3

Esercizio3 - Testo

(a) Si dia uno schema di traduzione discendente per la generazione di codice a 3 indirizzi che traduca il comando for del C descritto dalla seguente grammatica:

CaSe ::= case E of PairList Default

PairList ::= E EList : C; PairList

PairList ::= ϵ

EList ::=, E EList

Default ::= C

(a1) si dia lo schema di generazione di codice per espressioni per loc;

(a2) assumendo epressioni con generazione per Loc;

(b) Si mostri il codice generato dalla traduzione del seguente comando:

case x+y of x,x+2:x=y;

5:x=y-x;

x=3

mostrando prima il codice che si suppone sia generato dai componenti.

Esercizio 4

Esercizio3 - Testo

- (a) Si considerino espressioni con sola somma di interi, identificatori di variabile, literals. Si dia uno schema di traduzione discendente che generi una traduzione source-to-source che fornisca un'espressione equivalente in cui sono stati calcolati tutti i termini che possono essere valutati a compile time. L'espressione risultante deve contenere al più un literal. Ad esempio:
 $x+3+z+y+2$ è trasformata in $x+z+y+5$
- (b) Si applichi lo schema dato alla trasformazione dell'espressione dell'esempio
- (c) Lo si saprebbe estendere a espressioni con somme e prodotti, identificatori, literals, grouping e precedenza di prodotto?