

# Lezione 9-10

March 5, 2012

- Espressioni: Trasparenza Referenziale e Side Effects
- Espressioni Divergenti: operatori (funzioni) stretti e non stretti
- Valori Strutturati, Costruttori Lazy, Valutazioni Eager e Lazy
- Valori Finitari e Valori Infiniti
- Allocazione e Memoria finite: Formalizzazione
- Valori modificabili e assegnamento
- Formalizzazione degli argomenti trattati

- Espressioni con Trasparenza Referenziale

Possiamo rimpiazzare l'espressione con il suo valore senza che ciò cambi il comportamento del programma.

- Linguaggi Funzionali Puri
- Funzione Semantica

$$\mathcal{E} : E \rightarrow Env \rightarrow State \rightarrow Val$$

## Example

L'espressione  $e_1 + e - e_1$  può essere rimpiazzata dall'espressione  $e$  sempre allorchè:

- 1)  $e_1 \in Val$  (la sua computazione termini e calcoli un valore);
- 2) gli operatori  $+ e -$  siano gli operatori di somma e sottrazione.

- Espressioni con Side Effects

Le espressioni non esprimono solo valori ma possono nascondere cambiamenti dello stato

- Linguaggi Procedurali
- Funzione Semantica

$$\mathcal{E} : E \rightarrow Env \rightarrow State \rightarrow (Val \times State)$$

## Example

L'espressione  $e_1 + e - e_1$  non può essere rimpiazzata dall'espressione  $e$

anche quando:

- 1)  $e_1 \in Val$  (la sua computazione termina e calcola un valore);
- 2) gli operatori  $+$  e  $-$  siano gli operatori di somma e sottrazione.

Allo scopo si consideri l'espressione  $e_1 \equiv x = y$ .

- **Uso**

- Esprimere valori ottenibile attraverso la composizione di applicazioni di operatori primitivi e non su valori e riferimenti a valori (e.g. naming).
- Esprimere algoritmi che utilizzano (anche complicate) manipolazione di valori (modificabili e non)
- Nei Linguaggi Funzionali tutte le funzioni calcolabili sono espresse attraverso programmi che implementano solo algoritmi formulati in tale modo

# Espressioni: Implementazione

- Decomposizione (compile time) di espressione in sequenze ordinate di operazioni elementari
  - **un solo operatore** è coinvolto in ogni operazione della sequenza
  - la sequenza di operazioni è gestita in forma indiretta dalla rappresentazione (in genere, sintassi astratta):
    - Notazione infissa. Abstract Tree e visita Depth-First:  $3 * x + 2$  diventa  $tree(tree(3, *, x), +, 2)$ .
    - Notazione prefissa. Inner Sequencing:  $3 * x + 2$  diventa  $[+, *, 3, x, 2]$ .
    - Notazione postfissa. Sequencing:  $3 * x + 2$  diventa  $[3, x, *, 2, +]$  – reversed è perfetta per stack degli intermedi
- Stack degli Intermedi: Decomposizione delle applicazioni in una sequenza ordinata; applicazioni degli operatori e generazione di risultati intermedi formanti nuovi operandi per le applicazioni ancora sospese
- Stack AR: applicazioni di astrazioni funzionali

- Le espressioni non calcolano solo valori

## Example

Cosa calcola l'espressione C seguente?

$$0 * fact(-3)$$

allorchè *fact* sia la seguente procedura C:

```
int fact(int n){return((n == 0) ? 1 : n * fact(n - 1)); }
```

- Possono condurre a calcoli divergenti, non terminanti:
  - $\mathcal{E} : E \rightarrow Env \rightarrow State \rightarrow Val_{\perp}$
  - $\mathcal{E} : E \rightarrow Env \rightarrow State \rightarrow (Val \times State)_{\perp}$
- Questo fatto invece di essere un limite per gli L.P. ne può aumentare l'espressività.

- Questo fatto invece di essere un limite per gli L.P. ne può aumentare l'espressività.

## Example

Cosa calcolano le seguenti due espressioni C?

$$(x < 0) || (fact(x) > 0)$$
$$(x < 0) | (fact(x) > 0)$$

- Possono condurre a calcoli divergenti, non terminanti:
  - $\mathcal{E} : E \rightarrow Env \rightarrow State \rightarrow Val_{\perp}$
  - $\mathcal{E} : E \rightarrow Env \rightarrow State \rightarrow (Val \times State)_{\perp}$
- Operatori
  - **non stretti:** `||`, `&&`.
  - **stretti:** `|`
- Semantica
- Implementazione

Semantica di  $op:Val^k \rightarrow Val$ :

- Dominio  $Val$  è esteso:  $Val_{\perp}$
- Stretti. Valutazione di tutti gli argomenti:  $op_{\perp_S}$

$$op_{\perp_S}(e_1, \dots, e_k) = \begin{cases} op(e_1, \dots, e_k) & \text{sse } (\forall i \in [1..k]) e_i \in Val \\ \perp_{Val} & \text{otherwise} \end{cases}$$

- Non Stretti. Valutazione dei soli argomenti necessari al calcolo:  $op_{\perp_{NS}}$   
 $e_i \in Val \ (\forall i \in [1..k]) \Rightarrow op_{\perp_{NS}}(e_1, \dots, e_k) = op(e_1, \dots, e_k)$

## Example

Sia  $op = *$ . Allora

$*_{\perp_S}$  esteso nell'unico modo possibile.

$*_{\perp_{NS}}$  potrebbe essere esteso in uno dei seguenti:

$*_{\perp_{NS}} = \lambda(x, y). \text{if } (x == 0) \text{ then } 0 \text{ else } *_{\perp_S}(x, y)$

$*_{\perp_{NS}} = \lambda(x, y). \text{if } (x == 0 \ || \ y == 0) \text{ then } 0 \text{ else } *_{\perp_S}(x, y)$

## Implementazione

- Operatori Primitivi:
  - Non Stretti: Valutazione dei soli argomenti necessari al calcolo (short circuit)
  - Stretti: Valutazione di tutti gli argomenti
- Funzioni:
  - Non Strette: Valutazione dei soli argomenti necessari al calcolo (call by need)
  - Strette: Valutazione di tutti gli argomenti (call by value)

## Example

Si consideri la seguente espressione, Haskell,  $h\ 3\ (f\ 5)$ , allorchè  $h$  e  $f$

siano:

```
h = \x y -> if (x\=0) then x else y
f n = f(n+1)
```

In Haskell essa è valutata al valore 3.

Cosa possiamo dire di essa in OCaml, C o in Java?

## Funzioni non strette

- Molto utili nella programmazione
- Ovviamente non sempre calcolabili

### Example

Una funzione non stretta e non calcolabile è *Halting*. Questa funzione potrebbe essere descritta in questo modo:

- naming. halting
- tipo.  $Val_{\perp} \rightarrow Bool$
- comportamento. Applicata ad un'espressione calcola true se l'espressione calcola un valore, ovvero un membro di in  $Val$ . Calcola false se l'espressione è divergente.
- uso. Applicata ad un'espressione  $e(e')$  dove  $e$  calcoli una funzione di tipo  $Val \rightarrow Val$  ed  $e'$  calcoli un valore di tipo  $Val$ , Halting ci dice se l'espressione è divergente..

# Espressioni: Eager vs. Lazy Evaluation/1

- Valori Strutturati estendono ulteriormente la nozione di *calcolo non stretto*
  - costruttori di valori
  - operatori per la selezione (e modifica, se modificabili) componenti
- Lazy. Costruttori: Valutazione argomenti solo se necessaria
- Eager. Valutazione di tutti gli argomenti sempre e per tutte le applicazioni

## Example

Si consideri l'espressione, Haskell, `g [4, (f 5)]`, per `h` e `f`:

```
g u = if ((hd u)==0) then 3 else 7
```

```
f n = f(n+1)
```

In Haskell essa è valutata al valore 7.

Cosa possiamo dire di essa in OCaml, C o in Java?

- Valori Strutturati estendono ulteriormente la nozione di *calcolo non stretto* nel *calcolo Lazy*
- Uso
  - Valori strutturati contengono chiusure per applicazioni sospese
  - Le chiusure sono usate anche come "valori memorizzabili" di componenti delle strutture
  - Valori Infiniti (approssimabili finitamente)
  - Valori Finitari Infiniti (strutture infinite rappresentabili finitamente)
- Implementazione: tante, diverse, estendono la call by-need

## Example

Valori Infiniti (approssimabili finitamente):

```
nat n = n:nat(n+1)
```

```
naturali = nat 0
```

```
v = fst 3 naturali
```

In Haskell le tre espressioni calcolano una funzione, la lista di tutti i naturali, la lista dei primi 3 naturali.

Possiamo esprimere tali valori in Caml, C, Java?

## Example

Valori Finitari Infiniti (rappresentabili finitamente):

```
data Tree a = T(a,Tree a) - tipo polimorfo di Haskell
```

```
treeM = T(3,treeM) - un valore Haskell
```

treeM esprime un albero infinito rappresentabile finitamente (con puntatori!!)

Cosa possiamo dire di essa in Caml, C o in Java?

# Espressioni: Denotabili

Le espressioni  $E$  che calcolano valori modificabili hanno due significati diversi.

- Valore Memorizzabile. Accede il valore esprimibile associato:  $Val(E)$
- Valore Denotabile. Accede il valore (per modificarlo):  $Den(E)$

## Example

In C (e nei linguaggi procedurali) la seguente dichiarazione:

```
int x;
```

Introduce un naming, l'identificatore  $x$ , per un valore modificabile. Il valore modificabile introdotto è una variabile intera: A livello semantico (sintassi astratta), indicheremo tale valore con  $Den(x)$ . Il valore della variabile è un valore memorizzabile che indicheremo, a livello semantico (s.a.) con  $Val(x)$

Le espressioni possono limitarsi a calcolare un valore (trasparenza referenziale) oppure modificano anche lo stato generando *Side Effects*.

## Table9 – Semantica delle Espressioni con S.E. – 1

### Domini Sintattici

$D ::= \dots \mid \text{Var } I; \mid \text{Var } I = E; \mid \dots$

$E ::= \text{Val}(E) \mid \text{Den}(E) \mid \text{VL} \mid \text{op}_k(E_1 \dots E_k) \mid E = E$

### Domini Semantici

$\text{Env}, \rho, \delta \equiv \dots$

$\text{Store} \equiv (\text{Loc} \times (\text{Loc} \rightarrow \text{Mem}_\perp))$  (*store con allocazione*)

$\text{Store}_\perp, s, r \equiv \text{Store} + \{\perp_S\}$  (*store finito*)

# Memoria Finita: Operazioni

$$\text{Store} \equiv (\text{Loc} \times (\text{Loc} \rightarrow \text{Mem}_\perp))$$
$$\text{Store}_\perp, s, r \equiv \text{Store} + \{\perp_S\}$$
$$\text{upd} : \text{Loc} \times \text{Mem}_\perp \times \text{Store}_\perp \rightarrow \text{Store}_\perp$$
$$\text{upd}(l, m, (L, u))$$
$$\equiv \text{if}((l \in [0, L]), \lambda v. \text{if}((v \text{ eq } l), m, u(l)), \perp_S)$$
$$\text{look} : \text{Loc} \times \text{Store}_\perp \rightarrow \text{Mem}_\perp$$
$$\text{look}(l, (L, u)) \equiv \text{if}((l \in [0, L]), u(l), \perp_M)$$
$$\text{allocate} : \text{Store}_\perp \rightarrow (\text{Loc} \times \text{Store}_\perp)$$
$$\text{allocate}_k((L, u))$$
$$\equiv \text{if}((L > k), \perp_{LS}, (L, (L + 1, \text{upd}(L, \perp_M, u))))$$
$$\perp_S : \text{Store}_\perp$$
$$\perp_S \equiv (\text{Yf} . \lambda x. f(x))(u), \quad \text{con } u \in \text{Store}$$

## Funzioni Semantiche

$$\mathcal{D}[\mathbb{D}]_{\rho} : \text{Store} \rightarrow (\text{Env} \times \text{Store}_{\perp})$$

$$\begin{aligned} \mathcal{D}[\text{Var } I; ]_{\rho}(s) \\ = \text{Let}\{(l, s_l) = \text{allocate}(s)\} (\text{bind}(I, l, \rho), s_l) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathcal{D}[\text{Var } I = E; ]_{\rho} & \quad \text{-- compile time} \\ = \text{Let}\{(l, s_l) = \text{allocate}(s)\} \\ & \quad \{(v_e, s_e) = \mathcal{E}[E]_{\rho}(s_l)\} \\ & \quad \{s_m = \text{upd}(l, v_e, s_l)\} (\text{bind}(I, l, \rho), s_m) \end{aligned}$$

## Funzioni Semantiche

$$\mathcal{E}[\![E]\!]_{\rho} : \text{Store} \rightarrow (\text{Val}_{\perp} \times \text{Store}_{\perp})$$

$$\mathcal{E}[\![\text{Val}(E)]\!]_{\rho}(s) = \begin{cases} (\text{MV}(s(\rho(E))), s) & \text{if } \rho(E) \in \text{Loc} \\ (\text{DV}(E), s) & \text{otherwise} \end{cases}$$

$$\mathcal{E}[\![\text{Den}(E)]\!]_{\rho}(s) = \begin{cases} (\rho(E), s) & \text{if } \rho(E) \in \text{Loc} \\ (\perp_D, s) & \text{otherwise} \end{cases}$$

$$\mathcal{E}[\![\text{VL}]_{\rho}(s) = (\text{IntoVal}(\text{VL}), s)$$

Operatori che propagano S.E. ma non lo generano.

## Funzioni Semantiche

$$\mathcal{E}[\![E]\!]_{\rho} : \text{Store} \rightarrow (\text{Val}_{\perp} \times \text{Store}_{\perp})$$

$$\begin{aligned} \mathcal{E}[\![op_k(E_1 \dots E_k)]\!]_{\rho}(s) & \quad (\textit{stretti}) \\ & = \text{Let}\{(v_1, s_1) = \mathcal{E}[\![E_1]\!]_{\rho}(s)\} \\ & \quad \dots \\ & \quad \{(v_k, s_k) = \mathcal{E}[\![E_k]\!]_{\rho}(s_{k-1})\} (op_{\perp_S}(v_1 \dots v_k), s_k) \end{aligned}$$

$$\mathcal{E}[\![op_k(E_1 \dots E_k)]\!]_{\rho}(s) \quad (\textit{non stretti})$$

Operatori che propagano S.E. ma non lo generano.

$$\begin{aligned} \mathcal{E}[\text{op}_k(E_1 \dots E_k)]_{\rho}(s) & \quad (\text{non stretti}) \\ & = \text{Let} \{ (v_{i_1}, s_{i_1}) = \mathcal{E}[E_{i_1}]_{\rho}(s) \\ & \quad \dots \\ & \quad \{ (v_{i_h}, s_{i_h}) = \mathcal{E}[E_{i_h}]_{\rho}(s_{i_{h-1}}) \} (\text{op}_{\perp_{NS}}(\bar{v}_1 \dots \bar{v}_k), s_{i_h}) \end{aligned}$$

where:  $(i_1 \neq \dots \neq i_h \in [1..k])$  and  $(\bar{v}_{ij} \equiv v_{ij} (\forall j \in [1..h]))$

## Example

Un operatore non stretto con il seguente comportamento:

```
let op = fun x y z w →
```

```
    if (w=0) then 0 else if (w>y) then y else if ...
```

quali argomenti valuta, in quale ordine, e ciascun argomento in quale stato?

Operatori che generano S.E.

## Funzioni Semantiche

$$\mathcal{E}[\![E]\!]_{\rho} : \text{Store} \rightarrow (\text{Val}_{\perp} \times \text{Store}_{\perp})$$

$$\begin{aligned} \mathcal{E}[\![E_l = E_r]\!]_{\rho}(s) \\ = \text{Let} \{ (v_1, s_1) = \mathcal{E}[\![E_r]\!]_{\rho}(s) \} \\ \{ (l_2, s_2) = \mathcal{E}[\![E_l]\!]_{\rho}(s_1) \} (v_1, \text{upd}(l_2, \text{VM}(v_1), s_2)) \end{aligned}$$

## Funzioni Ausiliarie

$L : \text{Loc} \rightarrow \text{Den}$  (*iniettore, i.e. costruttore*)

$DV : \text{Den} \rightarrow \text{Val}$

$\text{VM} : \text{Val} \rightarrow \text{Mem}$