

```

/***** LEX *****/
** introduce in C uso di stringhe vincolate da espressioni regolari (E.R.) e permette **
** di controllare se e come una stringa soddisfa i patterns definiti per le E.R. **
** Dato un file di tipo .lex, LEX genera un file lex.yy.c contenente **
** una routine yylex (come main) ed **
** alcune tabelle di analisi (opportunamente codificate in C) **
** La routine yylex si comporta come un **
** driver di analisi lessicale **
** il cui lessico e' definito con il formalismo previsto per i files .lex**
*****/

/***** file .lex *****/
** un file .lex contiene tre sezioni separate da %: **
** {definitions} **
** % **
** {rules} **
** % **
** {auxiliary procedures C} **
** **
** le sezioni hanno la struttura e funzionalita' seguenti **
** definitions **
** <name> <E.R. su caratteri o names gia' definiti> **
** introduce categorie lessicali e associata definizione **
** rules **
** <E.R.> <blocco di comandi C> **
** mette in corrispondenza **
** la scansione di una stringa utilizzando una E.R. **
** con l'esecuzione di un blocco C **
** la porzione di stringa che appartiene al linguaggio **
** definito da E.R. e' associata alla variabile: **
** yytext **
** auxiliary **
** <procedura C> **
** default e': main() {yylex();} **
*****/

/***** usare LEX come analizzatore lessicale: file .lex *****/
** Definiamo un file .lex contenente le sole prime due sezioni: **
** {definitions} **
** % **
** {rules} **
** nelle sezioni poniamo: **
** definitions **
** <name> <E.R. su caratteri o names gia' definiti> **
** le definizioni delle categorie lessicali **
** rules **
** <E.R.> <blocco di comandi C> **
** la corrispondenza tra categoria lessicale e token generato **
*****/

/***** COMPILARE ED ESEGUIRE (in UNIX) *****/
** prodotto un file .lex, ad esempio prova.lex, **
** lex prova.lex **
** genera un file yy.lex.c di tipo c **
** cc lex.yy.c -ll **
** produce un file a.out eseguibile **
** l'esecuzione di: **
** a.out **
** cede il controllo al main che nel nostro caso e' la routine yylex() **
** la routine: **
** legge dall'input la sequenza di caratteri **
** applica le regole **
** produce l'output calcolato dal codice delle regole **
** **
** un esempio per prova.lex e' il seguente: **
** l'input e' **
** pigreco :=3.14 ; temp1:=pigreco*(temp1+2); **
** l'output prodotto e' **
** <IDE,pigreco> <:=,><FRACT,3.14> <;,-> <IDE,temp1><:=,-><IDE,pigreco><OP2,*><(- **
** ><IDE,temp1><OP2,+><NUM,Z><,>,><;,-> **
*****/

digit [0-9] /* Ordinamento totale sui caratteri ASCII */
digits [0-9]+ /* [0-9] e' la notazione LEX per la E.R. (0|1|2|3|4|5|6|7|8|9) */
ide [a-zA-Z][a-zA-Z0-9]*
separatore [ \t\n]*
rational {digits}."{digits}
bin [+*/]

%
{digits} {printf("<NUM,%s>", yytext);}
{rational} {printf("<FRACT,%s>", yytext);}
":="|";|while|("|")|{|}|" {printf("<%s,->",yytext);}
{ide} {printf("<IDE,%s>", yytext);}
{separatore} {printf(" ");}
{bin}|!-" {printf("<OP2,%s>", yytext);}

** Per saperne di piu' *****/
** [A.V. Aho, R. Sethi and J.D. Ullman] pag. 105-113 **
** Neiemann T. A compact guide to Lex & Yacc, http://www.epaperpress.com **
** Flex and Bison, http://www.gnu.org **

```

...../