

Semantica Statica

Analisi

composizionale e contestuale

Analisi

- Principali applicazioni
- Tipi: espressioni.
- Sistema di tipi, analisi e inferenza.

Esercita vari tipi di controllo (contestuale) sulle strutture riconosciute sintatticamente legali

1) unicità

dichiarazione di identificatore in un blocco (ambiente) deve essere unica

2) occorrenze correlate

in PASCAL il corpo di una funzione, f , deve contenere almeno un assegnamento all'identificatore f
(una locazione trasparente utilizzata per il value-return)

identificatori dichiarati devono essere usati
(warning)

identificatori usati devono essere dichiarati
(severe)

3) **struttura di controllo** (flusso)

in C il costrutto break deve occorrere allo interno di un blocco

in PASCAL un iteratore non deve essere controllato da un'espressione il cui valore non dipende dall'ambiente

una procedura con parametri by-value deve contenere almeno un effetto laterale

4) type-checking

ogni operatore deve essere applicato a
strutture compatibili

TIPI

sono oggetti che:

- *sono assegnati* alle strutture del programma
- *servono a classificare* tali strutture per studiare la correttezza (semantica) della loro composizione
- *sono descritti* da opportune espressioni (sistema di tipi)

Applicazioni su una grammatica

- Alcune analisi di *occorrenze correlate*
- Come si imposta un'analisi: scelta degli attributi
- La grammatica ad attributi
- Un secondo esempio

Una grammatica LL(1) per
un linguaggio di programmazione ad espressioni intere, con
dichiarazioni, sequenzializzazione, assegnamento, e
iteratore nondeterminato.

[0]**Program**= **Declaration Commands** | [1]**Commands**

[2]**D**::= **ide Otheridentifiers**

[3]**O**::= **ide O** | [4] ϵ

[5]**Cs**::= **;** **Command Cs** | [6] ϵ

[7]**C**::= **Assign** | [8] **While**

[9]**A**::= **ide := Expression**

[10]**W**::= **while E do C Cs endwhile**

ed espressioni con operatori a due livelli di priorit 

[11] $\mathbf{E} ::= \mathbf{F E'}$

[12] $\mathbf{E}' ::= \mathbf{op-lower F E'}$ | [13] ϵ

[14] $\mathbf{F} ::= \mathbf{Term F'}$

[15] $\mathbf{F}' ::= \mathbf{op-high T F'}$ | [16] ϵ

[17] $\mathbf{T} ::= \mathbf{num}$ | [18] \mathbf{ide} | [19] (\mathbf{E})

Analisi a occorrenze correlate possibili:

- 1) tutti gli identificatori usati siano dichiarati
- 2) tutti gli identificatori dichiarati siano usati
- 3) tutte le variabili siano definite
- 4) le espressioni di controllo dell'iteratore
siano booleane [****attenzione coinvolge tipi****]

1) tutti gli identificatori usati siano dichiarati

Attributi utilizzati

3 attributi: u=insieme usati
d=insieme dichiarati
 $r = u \leq d$

Valori e funzioni ausiliarie usate

implementazione insiemi

liste: cons: ide X ide-list --> ide-list

emptylist: --> ide-list

append: ide-list X ide-list --> ide-list

include: ide-list X ide-list --> boolean

isempty: ide-list --> boolean

E' ::= ε

[0] P ::= D Cs	P.r := include(Cs.u, D.d)
[1] P ::= Cs	P.r := isempty(Cs.u)
[2] D ::= var ide O	D.d := cons(ide.lexeme, O.d)
[3] O1 ::= , ide O2	O1.d := cons(ide.lexeme, O2.d)
[4] O ::= ε	O.d := emptylist
[5] Cs1 ::= ; C Cs2	Cs1.u := app(C.u, Cs2.u)
[6] Cs ::= ε	Cs.u := emptylist
[7] C ::= A	C.u := A.u
[8] C ::= W	C.u := W.u
[9] A ::= ide := E	A.u := cons(ide.lexeme, E.u)
[10] W ::= while E do C Cs edw	W.u := app(E.u, app(C.u, Cs.u))
[11] E ::= F E'	E.u := app(F.u, E'.u)
[12] E'1 ::= op-l F E'2	E'1.u := app(F.u, E'2.u)
[13] E' ::= ε	E'.u := emptylist
[14] F ::= T F'	F.u := app(T.u, F'.u)
[15] F'1 ::= op-hight T F'2	F'1.u := app(T.u, F'2.u)
[16] F' ::= ε	F'.u := emptylist
[17] T ::= num	T.u := emptylist
[18] T ::= ide	T.u := cons(ide.lexeme, emptylist)
[19] T ::= (E)	T.u := E.u

3) tutte le variabili siano definite

3 attributi: uin=insieme assegnate prima
uout=insieme assegnate
r=per ogni ide denotabile: $ide \in uin$

uin=ereditato solo per comandi ed espressioni
uout=sintetizzato solo per comandi
r=sintetizzato solo per programma

implementazione insiemi

liste: cons: ide X ide-list --> ide-list
append: ide-list X ide-list --> ide-list
include: ide-list X ide-list --> boolean
emptylist: --> ide-list
isin: ide X ide-list --> boolean
isempty: ide-list --> boolean

[0] P ::= D Cs	P.r := Cs.r , Cs.uin :=emptylist
[1] P ::= Cs	P.r := Cs.r , Cs.uin :=emptylist
[2] D ::= var ide O [3] O ₁ ::= , ide O ₂ [4] O ::=ε	?
[5] Cs ₁ ::= ; C Cs ₂	Cs ₁ .r:=(C.r & Cs ₂ .r), C.uin := Cs ₁ .uin Cs ₁ .uout:= Cs ₂ .uout, Cs ₂ .uin:= C.uout
[6] Cs ::= ε	Cs.r := true, Cs.uout := Cs.uin
[7] C ::= A	C.r := A.r , A.uin := C.uin , C.uout := A.uout
[8] C ::= W	C.r := W.r , W.uin := C.uin , C.uout := W.out
[9] A ::= ide := E	A.r := E.r , E.uin := A.uin , A.uout :=cons(ide.lexeme , A.uin)
[10] W ::= while E do C endw	W.r := (E.r & C.r), E.uin := W.uin , C.uin := W.uin , W.uout := C.uout
[11] E ::= F E'	E.r := (F.r & E'.r), F.uin := E.uin , E'.uin := E.uin ,
[12] E' ₁ ::= op-l F E' ₂ [13] E ::= ε [14] F ::= T F' [15] F' ₁ ::= op-h T F' ₂	?
[16] F' ::= ε	F'.r := true
[17] T ::= num	T.r := true
[18] T ::= ide	T.r := isin(ide.lexeme , T.uin)
[19] T ::= (E)	T.r := E.r , E.uin := T.uin