

Esercizio 3.3.5.

Risolvere il seguente problema di programmazione lineare, utilizzando l'algoritmo del semplice primale ed illustrandone l'interpretazione geometrica.

$$\begin{array}{ll} & \max \quad x_1 + 3x_2 \\ & x_2 - 2x_1 \leq 1 \\ (P) \quad & 2x_2 - x_1 \geq 4 \\ & x_1 \leq 8 \\ & x_1 + x_2 \leq 14 \\ & x_2 \geq 4 \end{array}$$