

# Distance vector routing: algoritmo

```
1 Distance_Vector_Routing (
2 {
3   // Inizializzazione (creazione dei vettori distanza iniziali del nodo)
4   D[me_stesso] = 0
5   for (y = 1 to N)
6   {
7     if (y è un vicino)
8       D[y] = c[me_stesso][y]
9     else
10      D[y] = ∞
11  }
12  spedisce il vettore {D[1], D[2], ..., D[N]} a tutti i vicini
13  // Aggiornamento (usare il vettore ricevuto dal vicino per aggiornare quello locale)
14  repeat (sempre)
15  {
16    wait (un vettore  $D_w$  da un vicino  $w$  o un qualsiasi cambiamento negli archi)
17    for (y = 1 to N)
18    {
19      D[y] = min [D[y], (c[me_stesso][w] + D_w[y])] // Equazione di Bellman-Ford
20    } D[y] = minv [ c[me_stesso][v]+Dv[y] ]
21    if (c'è un cambiamento nel vettore)
22      spedisce il vettore {D[1], D[2], ..., D[N]} a tutti i vicini
23  }
24 } // Fine dell'algoritmo distance-vector routing
```