

Distance vector routing: algoritmo

```
1 Distance_Vector_Routing ( )
2 {
3     // Inizializzazione (creazione dei vettori distanza iniziali del nodo)
4     D[me_stesso] = 0
5     for (y = 1 to N)
6     {
7         if (y è un vicino)
8             D[y] = c[me_stesso][y]
9         else
10            D[y] =  $\infty$ 
11    }
12    spedisce il vettore {D[1], D[2], ..., D[N]} a tutti i vicini
13    // Aggiornamento (usare il vettore ricevuto dal vicino per aggiornare quello locale)
14    repeat (sempre)
15    {
16        wait (un vettore  $D_w$  da un vicino  $w$  o un qualsiasi cambiamento negli archi)
17        for (y = 1 to N)
18        {
19            D[y] = min [D[y], (c[me_stesso][w] + D_w[y])] // Equazione di Bellman-Ford
20        } D[y] = min_v [ c[me_stesso][v]+D_v[y] ]
21        if (c'è un cambiamento nel vettore)
22            spedisce il vettore {D[1], D[2], ..., D[N]} a tutti i vicini
23    }
24 } // Fine dell'algoritmo distance-vector routing
```