

FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE - CdL in MATEMATICA

PROVA SCRITTA DEL 11/1/2013

Scrivere **in stampatello** COGNOME, NOME e MATRICOLA su ogni foglio consegnato

N.B.: Negli esercizi di programmazione, viene valutata anche la leggibilità del codice proposto. Inoltre, non è consentito l'uso di istruzioni che alterino il normale flusso dell'esecuzione (come, ad esempio, **continue**, **break** e istruzioni di **return** all'interno di cicli che ne provochino l'uscita forzata). Infine non è consentito l'uso di variabili statiche.

Laddove è utilizzato, il tipo **boolean** è definito da **typedef enum {false, true} boolean;**

ESERCIZIO 1 (6 punti)

Sia data la seguente grammatica libera sull'alfabeto $\Sigma = \{a, b, c\}$.

$$\begin{aligned} S &::= aSb|aAb \\ A &::= aA|B \\ B &::= bB|b \end{aligned}$$

- Scrivere il linguaggio generato dalla grammatica.
- Dire se il linguaggio è libero o regolare.

SOLUZIONE ESERCIZIO 1

$$\begin{aligned} L(S) &= aaa^*bb^+b \cup aa^*bb^+ = \{a^n b^m \mid n > 0 \wedge m > 1\} \\ L(A) &= a^*b^+ \\ L(B) &= b^+ \end{aligned}$$

ESERCIZIO 2 (7 punti)

Scrivere una funzione *ricorsiva* che, dato n , stampi la somma di tutti gli interi dispari $m \leq n$ che dividono n .

SOLUZIONE ESERCIZIO 2

```
int Divide(int n,int m)
{
    int i =0;
    if (m != 0)
        {if (n \% m == 0)
            {if (m \%2 == 1) {i = m};
            return i + Divide(n,m-1);
        }
    }
```

ESERCIZIO 3 (7 punti)

Dato un numero naturale, espresso come costante N , si rappresenti un sottoinsieme S dei naturali da 1 a N come un array a_S di dimensione N di booleani tali che $a_S[i] = \text{true}$ se e solo se i appartiene ad S . Scrivere una funzione **iterativa** che dati tre array, di cui i primi due corrispondenti a due sottoinsiemi S_1, S_2 , popoli il terzo array in modo da farlo corrispondere alla loro intersezione $S_1 \cap S_2$.

ESERCIZIO 4 (11 punti)

Date due liste di interi,

- definire gli opportuni tipi di dato per rappresentare il tipo di dato lista di interi;
- progettare una procedura **iterativa** per combinare – senza allocare nuovi nodi – le due liste in modo che alternino elementi della prima e della seconda lista, senza alterarne l'ordine: [primo nodo della prima lista, primo nodo della seconda lista, secondo nodo della prima lista, secondo nodo della seconda lista, ...]. L'unico vincolo è che i primi due elementi non siano uguali. Se le due liste cominciano con lo stesso elemento il primo nodo della prima lista deve essere eliminato.
- progettare una funzione **ricorsiva** che, presa in ingresso attraverso opportuni parametri la lista risultante dalla procedura sopra, e dato un numero n , calcoli il numero di occorrenze di n tra gli elementi della lista.