

Soluzione della prova scritta di Calcolo Numerico 26 Giugno 2002

Esercizio 1

Si deve tener conto che in aritmetica esatta $(a + b)/2$ cade esattamente a metà tra a e b .

- (a) Scelti per esempio $a = 0.101 * 10^0$ e $b = 0.102 * 10^0$ si trova innanzi tutto $a \oplus b = 0.203 * 10^0$ e quindi

$$0.203 * 10^0 \oslash 2 = \text{trn}(0.203 * 10^0 / 2) = \text{trn}(0.1015 * 10^0) = a.$$

- (b) Occorre fare in modo che l'addizione di macchina non produca un risultato esatto. Posto allora $a = b = 0.501 * 10^0$ risulta $a \oplus b = 0.100 * 10^1$ e quindi $0.100 * 10^1 \oslash 2 = 0.500 * 10^0$.

Esercizio 2

Si trova subito che 0 è l'unico punto fisso della funzione g .

- (a) Se $|x_0| > 1$ allora $x_1 = 0$ ed il metodo raggiunge il punto fisso in un solo passo. Se $0 < |x_0| \leq 1$ allora le iterate raddoppiano progressivamente fino a superare in modulo 1 e si ricade nel caso precedente.
- (b) Il teorema del punto fisso fornisce solo una condizione sufficiente per la convergenza. Se le ipotesi del teorema non sono verificate la convergenza può aver luogo ugualmente.

Esercizio 3

- (a) Nel caso $n = 2$ il metodo è chiaramente applicabile senza scambi di righe perchè $a_{11} \neq 0$ e produce subito una matrice triangolare:

$$\begin{pmatrix} + & - \\ + & + \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} + & - \\ 0 & + \end{pmatrix}.$$

Nel caso $n > 2$ il primo passo del metodo è applicabile senza scambi di righe perchè $a_{11} \neq 0$ e risulta

$$\begin{pmatrix} + & - & & \\ + & + & \ddots & \\ & \ddots & \ddots & - \\ & & + & + \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} + & - & & \\ 0 & + & \ddots & \\ & + & \ddots & - \\ & & + & + \end{pmatrix}.$$

A questo punto si può applicare l'ipotesi induttiva sulla sottomatrice principale di coda di ordine $n - 1$ di A .

- (b) La matrice triangolare ottenuta applicando il metodo di Gauss ad A ha elementi diagonali positivi ed il loro prodotto è il determinante di A .

Esercizio 4

- (a) Il metodo $X_{k+1} = PX_k + B$ con matrice X_0 assegnata opera in modo indipendente sulle colonne delle matrici X_k . Risulta quindi equivalente ad una famiglia di n metodi $x_{k+1} = Px_k + B^{(j)}$ ove $x_0 = X_0^{(j)}$, $j = 1, \dots, n$ (ovviamente qui $B^{(j)}$ e $X_0^{(j)}$ indicano le j -esime colonne di B e X_0). Se $\rho(P) < 1$ questi n metodi risultano tutti convergenti e dunque risulta convergente anche il metodo di partenza.
- (b) Vi è convergenza in quanto $\rho(P) = 1/2$. Dovrà aversi $X^* = PX^* + B$ e quindi $X^* = (I - P)^{-1}B$. Si trova

$$X^* = \begin{pmatrix} 1/2 & -3 \\ 0 & 2/3 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 & 2 \\ 3/2 & 0 \end{pmatrix}.$$

Esercizio 5

Come è noto dalla teoria vi è un solo polinomio di grado minore o uguale a 2 che interpola tre punti dati. In questo caso il polinomio è ovviamente $p(x) = x + 1$ che ha grado esattamente uno. Dunque non esiste alcun polinomio di grado esattamente due che interpoli i tre punti. Di grado esattamente tre ve ne sono infiniti $q_\alpha(x) = x + 1 + \alpha(x - 1)(x - 2)(x - 3)$.