

Matrice TRASPOSTA:

Dato $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{K})$ la matrice B tale che

$$B_{ij} = A_{ji} \quad \forall i, j \quad \text{si chiama } \underline{\text{trasposta}} \text{ di } A$$

$$B \in \text{Mat}_{n \times m}(\mathbb{K})$$

Es:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}$$

A e B sono "simmetriche rispetto alla diagonale principale" $B_{3,1} = A_{1,3}$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

La trasposta si indica solitamente con A^T
 (a volte anche A^\dagger , A' , A^t , ${}^t A$)

$$v = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix} \quad v^T = [v_1 \ v_2 \ v_3]$$

3×1 1×3

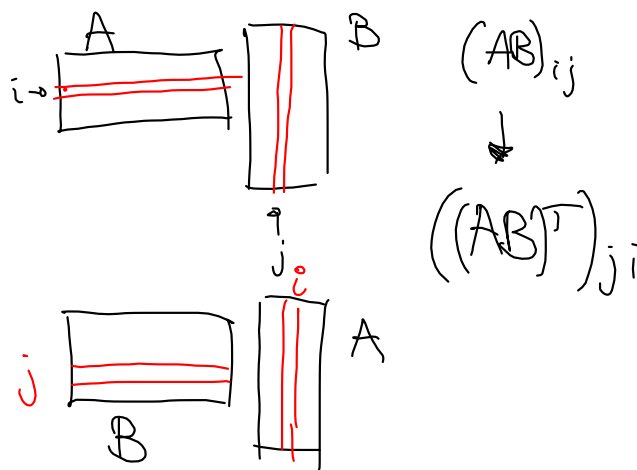
Proprietà: • $(A^T)^T = A$

• $(A+B)^T = A^T + B^T$

• $(AB)^T = B^T A^T$

• $(A^{-1})^T = (A^T)^{-1}$

(*)



$$\begin{aligned}
 (*) \quad A \cdot A^{-1} &= I \longrightarrow (A^{-1})^T A^T = (A \cdot A^{-1})^T = I \\
 A^{-1} \cdot A &= I \longrightarrow A^T (A^{-1})^T = (A^{-1} A)^T = I
 \end{aligned}$$

$$I = \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix}$$

Una matrice si chiama simmetrica se $A = A^T$

es. $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 4 \\ 3 & 4 & 1 \end{bmatrix} \quad [5]$

Data qualunque $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{K})$, posso sempre fare

$$\begin{array}{c} A^T A \in \text{Mat}_{n \times n}(\mathbb{K}) \\ n \times m \quad m \times n \end{array}, \quad \begin{array}{c} A A^T \in \text{Mat}_{m \times m}(\mathbb{K}) \\ m \times n \quad n \times m \end{array}$$

$$\text{[matrice rettangolare]} \cdot \text{[matrice rettangolare]} = \text{[matrice quadrata]}, \quad \text{[matrice rettangolare]} \cdot \text{[matrice rettangolare]} = \text{[matrice quadrata]}$$

E questi prodotti sono sempre simmetrici

$$\text{(perché? } \underline{(A^T A)^T} = \underline{A^T} \underline{(A^T)^T} = A^T A \text{)}$$

Spazio delle righe di A : spazio vettoriale $\text{span}(w_1, w_2, \dots, w_m)$

dove w_i sono le righe di A

cioè $\text{im } A^T$

Es: $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$ $\text{im } A = \text{span}\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \end{bmatrix}\right) \subseteq \mathbb{R}^2$

$$\text{im } A^T = \text{span}\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix}\right) \subseteq \mathbb{R}^3$$

Teo: Per ogni $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{K})$,

$$\dim \text{im } A = \dim \text{im } A^T$$

$= r_K A = \text{numero di pivot che ottengo riducendo a scala } A$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 & 3 \\ 0 & 5 & 0 & 5 & 10 \\ -1 & 0 & -2 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

v_1 v_2 $2v_1$ v_1+v_2 v_1+2v_2

Dim: Riduciamo a scala (ridotte) con eliminazione di Gauss (combinazioni di righe):

$$A \rightarrow R = \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & 0 & \times & \times & \times & 0 & \times & \times & 0 & 0 \\ \times & \times & \times & \times & 0 & \times & \times & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \times & \times & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$\in \text{Im } A^T$

Ad ogni passo di Gauss, facciamo combinazioni lineari di righe. Quindi tutte le righe che compaiono stanno nello spazio delle righe di A , $\text{Im } A^T$. In particolare, le righe di R stanno nello spazio delle righe di A .

$$R = \begin{bmatrix} 1 & x & x & x & 0 & x & x & 0 & x & x & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & x & x & 0 & x & x & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & x & x & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

combinazione lineare:

$$\begin{aligned} & \alpha [1 \ x \ x \ x \ 0 \ x \ x \ 0 \ x \ x \ 0 \ 0] + \\ & \beta [0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ x \ x \ 0 \ x \ x \ 0 \ 0] + \\ & \gamma [0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ x \ x \ 0] + \\ & \delta [0 \ \dots \ \dots \ 0 \ 1 \ 0] + \\ & \epsilon [0 \ \dots \ \dots \ 0 \ 0 \ 1] = \\ & \hline & [0 \ 0 \ \dots \ \dots \ 0] \end{aligned}$$

Ci sono colonne con un solo 1 e tutti zeri, quindi i coefficienti corrispondenti devono essere tutti 0

Le righe di R sono tutte linearmente indipendenti. Perché?

Quindi, se ho r pivot, allora ho r elementi lin. ind.
all'interno dello spazio delle righe $\text{Im} A^T$

$$\text{Allora, } \dim \text{Im} A^T \geq r = \dim \text{Im} A \quad (*)$$

Come faccio a dimostrare che $\dim \text{Im} A \geq \dim \text{Im} A^T$?

Riapplico lo stesso ragionamento ad A^T :

$$\dim \text{Im} (A^T)^T \geq \dim \text{Im} A^T \quad (*) \text{ per } A^T \text{ al posto di } A$$

$$\begin{array}{c} \text{"} \\ \dim \text{Im} A \end{array}$$

□

ES:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 & 0 \\ 2 & 4 & 6 & -2 & 0 \\ 3 & 6 & 9 & -3 & 0 \\ 4 & 8 & 12 & -4 & 0 \end{pmatrix}$$

Caso $r=1$ del teorema:

Se in una matrice tutte le colonne
sono multiple l'una dell'altra,
allora lo sono anche le righe

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$(2c) - 2 \cdot (1c) \quad \rightarrow \quad (3c) - 3 \cdot (1c)$

Posso fare elim. di Gauss sulle colonne così come sulle righe, e il numero di pivot che ottengo è lo stesso

Eliminazione per righe:

soluzioni di $Ax=b$, $Ax=0$ restano invariate
 spazio delle righe $\text{Im } A^T$ resta invariato
 spazio delle colonne $\text{Im } A$ cambia!

trova rango = # pivot

pivot compaiono sulle colonne
 corrispondenti a quelle in A che
 formano una base di $\text{Im } A$

Elim. per colonne:

soluzioni di $Ax=b$, $Ax=0$ cambiano
 spazio delle colonne resta invariato
 spazio delle righe $\text{Im } A^T$ cambia!

rango = # pivot

pivot compaiono sulle righe
 che corrispondono a quelle
 in A che formano una base di
 $\text{Im } A^T$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 0 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

pivot in colonne 1, 3, allora
la prima e terza colonna di A ,

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ sono una base di } \text{Im} A$$

Gauss per
colonne

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 0 \\ 2 & 2 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \times & 0 & 0 \\ \times & 0 & 0 \\ \times & \times & 0 \\ \times & \times & 0 \end{bmatrix}$$

pivot nelle righe 1, 3 \Rightarrow
 \Rightarrow la prima e la terza riga di B
sono una base dello spazio
delle righe di B

Fare operazioni di Gauss sulle righe corrisponde a moltiplicare a sinistra per matrici di eliminazione

$$\text{ES: } \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 - 2b_1 \\ b_3 \end{bmatrix}$$

Quindi un passo di Gauss sulle righe trasforma $Ax=b$

$$\text{in } (E \cdot A)x = E \cdot b$$

è come prendere $Ax=b$ e moltiplicare entrambi i membri per E a sinistra, non cambia soluzioni.

Un passo di Gauss sulle colonne equivale a moltiplicare a destra per una matrice F (invertibile)

$$\begin{bmatrix} b_1 & b_2 & b_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 & b_2 - 2b_1 & b_3 \end{bmatrix}$$

Se prendo $Ax=b$, non posso trasformarlo in
 $AFx=b$ o in $AFx=Fb$, non avrebbero le
stesse soluzioni

Però è vero che $AF \cdot (F^{-1}x) = b$

$$AF \cdot y = b \quad y = F^{-1}x$$

Esempio:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_A \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}}_x = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 6 \\ 1 \end{bmatrix}}_b$$

$$\underbrace{\begin{matrix} (2)-4(3) \\ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix}}_{EA} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}}_{Eb} = \underbrace{\begin{matrix} (2)-4(3) \\ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \end{matrix}}_{Eb}$$

$$E = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Se invece faccio eliminazione su colonne,

$$\underbrace{\begin{matrix} (3)+2(2c) \\ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix}}_{AF} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}}_{F^{-1}x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 6 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$F = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$F^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Altra dimostrazione che $\dim \text{Im } A = \dim \text{Im } A^T$ $A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{R})$

Prendiamo una base $\{v_1, v_2, \dots, v_r\} \subseteq \mathbb{R}^n$ dello spazio delle colonne di A

Ogni colonna di A si scrive in modo unico come $\begin{matrix} & n \\ m & \boxed{} \end{matrix}$

$$a^{(i)} = w_{1i} v_1 + w_{2i} v_2 + w_{3i} v_3 + \dots + w_{ri} v_r = \quad i=1, 2, \dots, n$$

↑

i -esima colonna
di A

$$i\text{-esima colonna di } A = \begin{bmatrix} v_1 & v_2 & v_3 & \dots & v_r \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_{1i} \\ w_{2i} \\ \vdots \\ w_{ri} \end{bmatrix}$$

$$\begin{matrix} 1 \\ m \end{matrix} \boxed{} = m \begin{matrix} & n \\ m \times r & \boxed{V} \end{matrix} \begin{matrix} r \times 1 \\ \boxed{} \end{matrix}$$

Chiamo $V = \begin{bmatrix} v_1 & v_2 & \dots & v_r \end{bmatrix}$ la matrice $m \times r$ con v_i come colonne

Mettendo tutto insieme

$$A = \begin{bmatrix} a^{(1)} & a^{(2)} & \dots & a^{(n)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_1 & v_2 & v_3 & \dots & v_r \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_{11} & w_{12} & \dots & w_{1n} \\ w_{21} & w_{22} & \dots & w_{2n} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ w_{r1} & w_{r2} & \dots & w_{rn} \end{bmatrix}$$

$$m \times n = m \times r \quad r \times n$$

Tutte le colonne di A sono comb. lineari delle r colonne della matrice $V = [v_1 \dots v_r]$

Anche le righe di A sono comb. lineari delle r righe della matrice W: $W = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_r \end{bmatrix}$ chiamiamo w_1, w_2, \dots, w_r

$$i\text{-esima riga di } a = [i\text{-esima riga di } V] \cdot W = v_{i1} \cdot w_1 + v_{i2} w_2 + \dots + v_{ir} \cdot w_r$$

Tutte le righe di A sono comb. lineari di w_1, w_2, \dots, w_r
 $\Rightarrow w_1, w_2, \dots, w_r$ generano lo spazio delle righe di A

Allora lo spazio delle righe di A ha dimensione $\leq r$

$$\dim \operatorname{Im} A^T \leq \dim \operatorname{Im} A$$

...e da qui finiamo come prima (applicando lo stesso ragionamento ad A^T , ottenete $\dim \operatorname{Im} (A^T)^T \leq \dim \operatorname{Im} A^T$). \square

In particolare, se una matrice A ha rango r , potete

scrivere come
$$A = V \cdot W$$

$m \times n$ $m \times r$ $r \times n$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 & 0 \\ 2 & 4 & 6 & -2 & 0 \\ 3 & 6 & 9 & -3 & 0 \\ 4 & 8 & 12 & -4 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

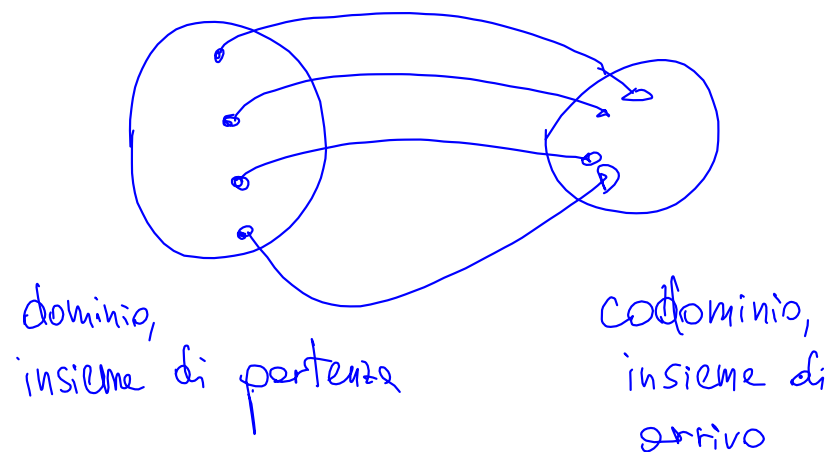
4×5

4×1

1×5

genera lo
spazio delle colonne

genera lo spazio delle righe

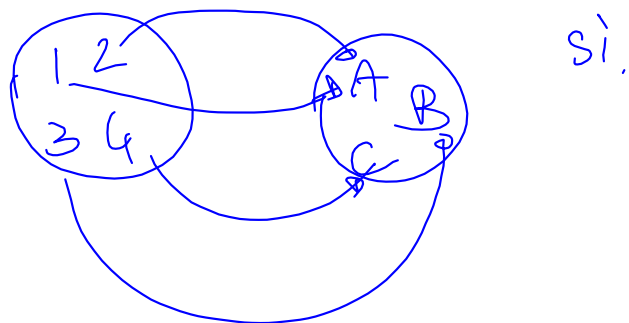


$$\{1, 2, 3, 4\} \rightarrow \{A, B, C\}$$

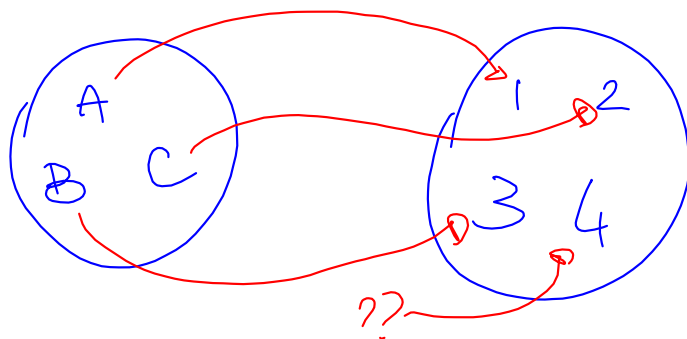
iniettiva: se non succede mai che $f(a) = f(b)$ per $a \neq b$

suriettiva: se ogni elemento del codominio è $f(\text{qualcosa})$

Riuscite a fare una funzione suriettiva da $\{1,2,3,4\}$ in $\{A,B,C\}$?



Riuscite a fare una f. suriettiva da $\{A,B,C\}$ a $\{1,2,3,4\}$?



Non riesce a fare f. suriettive da A a B se A ha meno elementi di B

Analogamente, non riesco a fare f applicazione lineare suriettiva $f: V \rightarrow W$ se V è uno spazio vettoriale di dimensione strettamente minore di quella di W

Dimostrazione: se ho $f: V \rightarrow W$ $\dim V = n$
 $\dim W = m$

Abbiamo visto che $\dim \text{Im } f + \dim \text{Ker } f = n$

Quindi $\text{Im } f$ ha dimensione al più n

impossibile che sia tutto W se $\dim W \geq n$