



Esercitazione:
liste ordinate di interi

1



liste ordinate

- ✓ `OrderedIntList`
- ✓ lista ordinata di interi
 - modificabile

2

Specifica di OrderedIntList 1

```
public class OrderedIntList {  
    // OVERVIEW: una OrderedIntList è una lista  
    // modificabile di interi ordinata  
    // tipico elemento: [x1, ..., xn], xi < xj se i < j  
    // costruttore  
    public OrderedIntList ()  
        // EFFECTS: inizializza this alla lista vuota  
    // metodi  
    public void addEl (int el) throws  
        DuplicateException  
        // EFFECTS: aggiunge el a this, se el non occorre in  
        // this, altrimenti solleva DuplicateException  
    public void remEl (int el) throws  
        NotFoundException  
        // EFFECTS: toglie el da this, se el occorre in  
        // this, altrimenti solleva NotFoundException  
}
```

3

Specifica di OrderedIntList 2

```
public boolean isIn (int el)  
    // EFFECTS: se el appartiene a this ritorna  
    // true, altrimenti false  
public boolean isEmpty ()  
    // EFFECTS: se this è vuoto ritorna true, altrimenti  
    // false  
public int least () throws EmptyException  
    // EFFECTS: se this è vuoto solleva EmptyException  
    // altrimenti ritorna l'elemento minimo in this  
public boolean repOk ()  
public String toString ()  
}
```

4

Specifica di OrderedIntList 3

```
public class OrderedIntList {  
    public OrderedIntList ()  
    public void addEl (int el) throws  
        DuplicateException  
    public void remEl (int el) throws  
        NotFoundException  
    public boolean isIn (int el)  
    public boolean isEmpty ()  
    public int least () throws EmptyException  
    public boolean repOk ()  
    public String toString ()}
```

- ✓ notare che non esiste nessuna operazione per accedere gli elementi
- ✓ DuplicateException e NotFoundException checked

5

Implementazione di OrderedIntList 1

```
public class OrderedIntList {  
    // OVERVIEW: una OrderedIntList è una lista  
    // modificabile di interi ordinata  
    // tipico elemento: [x1, ..., xn], xi < xj se i < j  
    private boolean vuota;  
    private OrderedIntList prima, dopo;  
    private int val;
```

- ✓ la rep contiene
 - una variabile boolean che ci dice se la lista è vuota
 - la variabile intera che contiene l'eventuale valore dell'elemento
 - due (puntatori a) OrderedIntLists che contengono la lista di quelli minori e quelli maggiori, rispettivamente
- ✓ implementazione ricorsiva

6

Implementazione di OrderedIntList 2

```
public class OrderedIntList {
// OVERVIEW: una OrderedIntList è una lista
// modificabile di interi ordinata
// tipico elemento: [x1, ..., xn], xi<xj se i<j
private boolean vuota;
private OrderedIntList prima, dopo;
private int val;
// la funzione di astrazione (ricorsiva!)
// a(c) = se c.vuota allora [], altrimenti
// a(c.prima) + [c.val] + a(c.dopo)
// l'invariante di rappresentazione (ricorsivo!)
// l(c) = c.vuota oppure
// (c.prima != null e c.dopo != null e
// l(c.prima) e l(c.dopo) e
// (!c.prima.isEmpty() -> c.prima.max() < c.val) e
// (!c.dopo.isEmpty() -> c.dopo.least() >= c.val) )
```

- ✓ l'invariante utilizza metodi esistenti
 - isEmpty e least
- ✓ + max

7

Implementazione di OrderedIntList 3

```
public class OrderedIntList {
// OVERVIEW: una OrderedIntList è una lista
// modificabile di interi ordinata
// tipico elemento: [x1, ..., xn], xi<xj se i<j
private boolean vuota;
private OrderedIntList prima, dopo;
private int val;
// costruttore
public OrderedIntList ()
// EFFECTS: inizializza this alla lista vuota
{ vuota = true; }
```

- ✓ il costruttore inizializza solo la variabile vuota

8

Implementazione di OrderedIntList 3.1

```
public class OrderedIntList {
    private boolean vuota;
    private OrderedIntList prima, dopo;
    private int val;
    //  $\alpha(c)$  = se  $c.vuota$  allora [], altrimenti
    //  $\alpha(c.prima) + [c.val] + \alpha(c.dopo)$ 
    //  $l(c) = c.vuota$  oppure
    //  $(c.prima \neq null \text{ e } c.dopo \neq null \text{ e } l(c.prima) \text{ e } l(c.dopo) \text{ e } (!c.prima.isEmpty() \rightarrow c.prima.max() < c.val) \text{ e } (!c.dopo.isEmpty() \rightarrow c.dopo.least() \geq c.val))$ 
    public OrderedIntList ()
        // EFFECTS: inizializza this alla lista vuota
        { vuota = true; }
```

- ✓ l'implementazione del costruttore
 - soddisfa l'invariante ($c.vuota = true$)
 - verifica la propria specifica ($\alpha(c) = []$)

9

Implementazione di OrderedIntList 4

```
public class OrderedIntList {
    // OVERVIEW: una OrderedIntList è una lista
    // modificabile di interi ordinata
    // tipico elemento:  $[x_1, \dots, x_n]$ ,  $x_i < x_j$  se  $i < j$ 
    private boolean vuota;
    private OrderedIntList prima, dopo;
    private int val;
    public void addEl (int el) throws DuplicateException
        // EFFECTS: aggiunge el a this, se el non occorre in
        // this, altrimenti solleva DuplicateException
        {if (vuota) {
            prima = new OrderedIntList();
            dopo = new OrderedIntList(); val = el;
            vuota = false; return; }
            if (el == val) throw new
                DuplicateException("OrderedIntList.addEl");
            if (el < val) prima.addEl(el);
            else dopo.addEl(el); }
```

- ✓ propaga automaticamente l'eventuale eccezione sollevata dalle chiamate ricorsive

10

Implementazione di OrderedIntList 4.1

```
public class OrderedIntList {
    private boolean vuota;
    private OrderedIntList prima, dopo;
    private int val;
    // !(c) = c.vuota oppure
    // (c.prima != null e c.dopo != null e
    // !(c.prima) e !(c.dopo) e
    // (!c.prima.isEmpty() -> c.prima.max() < c.val) e
    // (!c.dopo.isEmpty() -> c.dopo.least() >= c.val) )
    public void addEl (int el) throws DuplicateException
    {
        if (vuota) {
            prima = new OrderedIntList();
            dopo = new OrderedIntList(); val = el;
            vuota = false; return; }
        ...
    }
}
```

prima != null e dopo != null (calcolati dal costruttore)

!(prima) e !(dopo) (calcolati dal costruttore)

le implicazioni sono vere perché la premessa è falsa

11

Implementazione di OrderedIntList 4.2

```
public class OrderedIntList {
    private boolean vuota;
    private OrderedIntList prima, dopo;
    private int val;
    // !(c) = c.vuota oppure
    // (c.prima != null e c.dopo != null e
    // !(c.prima) e !(c.dopo) e
    // (!c.prima.isEmpty() -> c.prima.max() < c.val) e
    // (!c.dopo.isEmpty() -> c.dopo.least() >= c.val) )
    public void addEl (int el) throws DuplicateException
    {
        ...
        if (el < val) prima.addEl(el);
        else dopo.addEl(el); }
    }
}
```

✓ this non è vuoto

prima != null e dopo != null

!(prima) e !(dopo) (calcolati da una chiamata ricorsiva)

✓ ramo then: il nuovo massimo di *prima* è (induttivamente) minore di *val*

✓ ramo else: il nuovo minimo di *dopo* è (induttivamente) maggiore di *val*

12

Implementazione di OrderedIntList 4.3

```
public class OrderedIntList {
    private boolean vuota;
    private OrderedIntList prima, dopo;
    private int val;
    //  $\alpha(c)$  = se  $c.vuota$  allora [], altrimenti
    //  $\alpha(c.prima) + [c.val] + \alpha(c.dopo)$ 
    public void addEl (int el) throws DuplicateException
    // EFFECTS: aggiunge el a this, se el non occorre in
    // this, altrimenti solleva DuplicateException
    {if (vuota) {
        prima = new OrderedIntList();
        dopo = new OrderedIntList(); val = el;
        vuota = false; return; }
    ...
    ✓  $\alpha(c_{pre}) = []$ 
    ✓  $\alpha(c.prima) = []$ 
    ✓  $\alpha(c.dopo) = []$ 
    ✓  $[c.val] = [el]$ 
    ✓  $\alpha(c) = [el]$ 
```

13

Implementazione di OrderedIntList 4.4

```
public class OrderedIntList {
    private boolean vuota;
    private OrderedIntList prima, dopo;
    private int val;
    //  $\alpha(c)$  = se  $c.vuota$  allora [], altrimenti
    //  $\alpha(c.prima) + [c.val] + \alpha(c.dopo)$ 
    public void addEl (int el) throws DuplicateException
    // EFFECTS: aggiunge el a this, se el non occorre in
    // this, altrimenti solleva DuplicateException
    ...
    if (el == val) throw new
        DuplicateException("OrderedIntList.addEl");
    ✓ se ci sono elementi duplicati solleva l'eccezione, eventualmente
    propagando eccezioni sollevate dalle chiamate ricorsive (vedi dopo)
```

14

Implementazione di OrderedIntList 4.5

```
public class OrderedIntList {
    private boolean vuota;
    private OrderedIntList prima, dopo;
    private int val;
    //  $\alpha(c)$  = se  $c.vuota$  allora [], altrimenti
    //  $\alpha(c.prima) + [c.val] + \alpha(c.dopo)$ 
    public void addEl (int el) throws DuplicateException
    // EFFECTS: aggiunge el a this, se el non occorre in
    // this, altrimenti solleva DuplicateException
    ...
    if (el < val) prima.addEl(el);
    else dopo.addEl(el); }

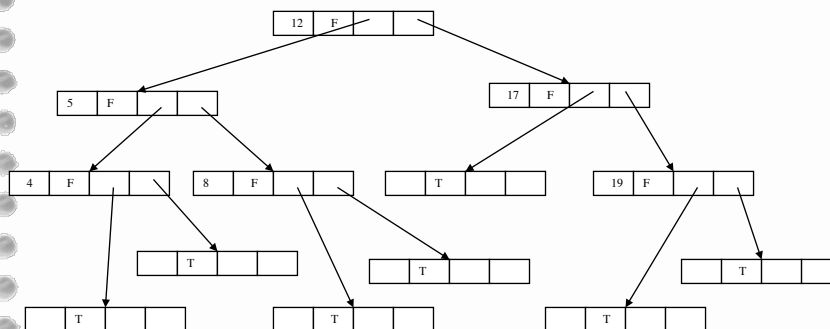
```

- ✓ $\alpha(c_{pre}) = \alpha(c.prima_{pre}) + [c.val] + \alpha(c.dopo_{pre})$
- ✓ se $el < val$ la chiamata ricorsiva solleva l'eccezione oppure produce
- ✓ $\alpha(c.prima) =$ aggiunge el a $prima_{pre}$
- ✓ $\alpha(c.dopo) = \alpha(c.dopo_{pre})$
- ✓ $\alpha(c) =$ aggiunge el a c_{pre}

15

Come è fatta una OrderedIntList

- ✓ vediamo la lista prodotta dalla sequenza di comandi
- ```
OrderedIntList ls = new OrderedIntList();
ls.addEl(12); ls.addEl(5); ls.addEl(17);
ls.addEl(4); ls.addEl(8); ls.addEl(19);
```



16



## Implementazione di OrderedIntList 5

```
public class OrderedIntList {
// OVERVIEW: una OrderedIntList è una lista
// modificabile di interi ordinata
// tipico elemento: [x1, ..., xn], xi < xj se i < j
private boolean vuota;
private OrderedIntList prima, dopo;
private int val;
public void remEl (int el) throws NotFoundException
// EFFECTS: toglie el da this, se el occorre in
// this, altrimenti solleva NotFoundException
{if (vuota) throw new
 NotFoundException("OrderedIntList.remEl");
if (el == val)
try { val = dopo.least(); dopo.remEl(val); }
catch (EmptyException e)
{ vuota = prima.vuota; val = prima.val;
dopo = prima.dopo; prima = prima.prima; return;}
else if (el < val) prima.remEl(el);
else dopo.remEl(el); }
```

17

## Implementazione di OrderedIntList 6

```
public class OrderedIntList {
// OVERVIEW: una OrderedIntList è una lista
// modificabile di interi ordinata
// tipico elemento: [x1, ..., xn], xi < xj se i < j
private boolean vuota;
private OrderedIntList prima, dopo;
private int val;
// !(c) = c.vuota oppure
// (c.prima != null e c.dopo != null e
// !(c.prima) e !(c.dopo) e
// !(c.prima.isEmpty() -> c.prima.max() < c.val) e
// !(c.dopo.isEmpty() -> c.dopo.least() >= c.val))
public void remEl (int el) throws NotFoundException
// EFFECTS: toglie el da this, se el occorre in
// this, altrimenti solleva NotFoundException
{if (vuota) throw new
 NotFoundException("OrderedIntList.remEl");
if (el == val)
try { val = dopo.least(); dopo.remEl(val); }
catch (EmptyException e)
{ vuota = prima.vuota; val = prima.val;
dopo = prima.dopo; prima = prima.prima; return;}
else if (el < val) prima.remEl(el);
else dopo.remEl(el); }
```

✓ Dimostrare che remEl preserva l'invariante

18

## Implementazione di OrderedIntList 7

```
public class OrderedIntList {
// OVERVIEW: una OrderedIntList è una lista
// modificabile di interi ordinata
// tipico elemento: [x1, ..., xn], xi<xj se i<j
private boolean vuota;
private OrderedIntList prima, dopo;
private int val;
// a(c) = se c.vuota allora [], altrimenti
// a(c.prima) + [c.val] + a(c.dopo)

public void remEl (int el) throws NotFoundException
// EFFECTS: toglie el da this, se el occorre in
// this, altrimenti solleva NotFoundException
{if (vuota) throw new
 NotFoundException("OrderedIntList.remEl");
 if (el == val)
 try { val = dopo.least(); dopo.remEl(val); }
 catch (EmptyException e)
 { vuota = prima.vuota; val = prima.val;
 dopo = prima.dopo; prima = prima.prima; return;}
 else if (el < val) prima.remEl(el);
 else dopo.remEl(el); }
```

- ✓ Dimostrare che l'implementazione di remEl soddisfa la specifica

19

## Implementazione di OrderedIntList 8

```
public class OrderedIntList {
// OVERVIEW: una OrderedIntList è una lista
// modificabile di interi ordinata
// tipico elemento: [x1, ..., xn], xi<xj se i<j
private boolean vuota;
private OrderedIntList prima, dopo;
private int val;
public boolean isIn (int el)
// EFFECTS: se el appartiene a this ritorna
// true, altrimenti false
{if (vuota) return false;
 if (el == val) return true;
 if (el < val) return prima.isIn(el); else return
 dopo.isIn(el); }
public boolean isEmpty ()
// EFFECTS: se this è vuoto ritorna true, altrimenti false
{return vuota; }
```

20

## Implementazione di OrderedIntList 9

```
public class OrderedIntList {
 private boolean vuota;
 private OrderedIntList prima, dopo;
 private int val;
 // $\alpha(c)$ = se $c.vuota$ allora [], altrimenti
 // $\alpha(c.prima) + [c.val] + \alpha(c.dopo)$
 public boolean isIn (int el)
 // EFFECTS: se el appartiene a this ritorna
 // true, altrimenti false
 {if (vuota) return false;
 if (el == val) return true;
 if (el < val) return prima.isIn(el); else return
 dopo.isIn(el); }
 public boolean isEmpty ()
 // EFFECTS: se this è vuoto ritorna true, altrimenti false
 {return vuota; }
```

21

## Implementazione di OrderedIntList 10

```
public class OrderedIntList {
 // OVERVIEW: una OrderedIntList è una lista
 // modificabile di interi ordinata
 // tipico elemento: $[x_1, \dots, x_n]$, $x_i < x_j$ se $i < j$
 private boolean vuota;
 private OrderedIntList prima, dopo;
 private int val;
 public int least () throws EmptyException
 // EFFECTS: se this è vuoto solleva EmptyException
 // altrimenti ritorna l'elemento minimo in this
 {if (vuota) throw new
 EmptyException("OrderedIntList.least");
 try { return prima.least(); }
 catch (EmptyException e) {return val; } }
```

22

## Implementazione di OrderedIntList 11

```
public class OrderedIntList {
 private boolean vuota;
 private OrderedIntList prima, dopo;
 private int val;
 // $\alpha(c)$ = se $c.vuota$ allora [], altrimenti
 // $\alpha(c.prima) + [c.val] + \alpha(c.dopo)$
 public int least () throws EmptyException
 // EFFECTS: se this è vuoto solleva EmptyException
 // altrimenti ritorna l'elemento minimo in this
 {if (vuota) throw new
 EmptyException("OrderedIntList.least");
 try { return prima.least(); }
 catch (EmptyException e) {return val;} }
```