

Distribuzioni continue non uniformi

Simulazione & Logistica, I modulo
Lezione n. 9

Corso di Laurea in Informatica Applicata
Università di Pisa, sede di La Spezia
A.a. 2008/09, I semestre

Contenuti

- Variabili casuali, distribuzioni discrete, generatori
- Distribuzioni continue
- Generazione di distribuzioni non uniformi
- Generazione di distribuzioni esponenziali, normali e Weibull
- In pratica: generatori in GS DSLibs

Variabili casuali

- Spazio di probabilità: (Ω, \mathcal{F}, P)
 - Ω spazio campione, i possibili esiti di un esperimento
 - \mathcal{F} spazio degli eventi, famiglia di sottoinsiemi di Ω
 - $P: \mathcal{F} \rightarrow [0, 1]$, funzione di probabilità
- Variabile casuale X
 - $X: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ tale che $\forall r \in \mathbb{R}, \{\omega \in \Omega: X(\omega) \leq r\} \in \mathcal{F}$
 - $F_X(x) = P(\{\omega \in \Omega: X(\omega) \leq x\}) = P(X \leq x)$
- Funzioni di distribuzione e di densità
 - Caratterizzano una variabile casuale
 - $F_X(x)$ è sempre valida nella sua definizione di base
 - Altre formulazioni, dipendono dal tipo della vc, discreta o continua



Distribuzioni discrete

- Variabile casuale discreta $X: \Omega \rightarrow x_1, x_2, \dots, x_k, \dots$
- Funzioni di densità e di distribuzione discrete
 - $f_X(x) = P(X = x)$ se $x = x_i$ per $i = 1, 2, \dots, k, \dots$
 - $f_X(x) = 0$ altrimenti
 - $F_X(x) = P(X \leq x) = \sum_{x_i \leq x} f_X(x_i)$
- Media, varianza e deviazione standard
 - $\mu_X = E[X] = \sum_i x_i f_X(x_i)$
 - $\sigma^2_X = Var[X] = \sum_i (x_i - \mu_X)^2 f_X(x_i)$



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - www.di.unipi.it/~giovanni/

4



Variabili casuali e generatori

- Una variabile casuale è una mappa
 - Rappresenta un fenomeno non prevedibile
 - Associazione di un fenomeno a una variabile casuale
 - Analisi del fenomeno (della variabile), tramite osservazioni
 - Riproduzione della var. (del fenomeno) in una simulazione
- Distribuzioni uniformi discrete $X: \Omega \rightarrow 1, 2, \dots, n$
 - $f_X(x) = P(X = x) = 1/n$ se $x = 1, 2, \dots, n$
 - $f_X(x) = 0$ altrimenti
 - Sappiamo come costruirne generatori (pseudocasuali)
- Distribuzioni continue
 - Definirle in generale, presentarne alcune notevoli
 - Definire metodi di generazione, in generale e su casi notevoli



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - www.di.unipi.it/~giovanni/

5



Distribuzioni continue

- Variabile casuale continua: $X: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$
- Funzioni di densità e di distribuzione continue

$$F_X(x) = \int_{-\infty}^x f_X(u) du \quad f_X(x) = \frac{dF_X(x)}{dx}$$
- Media e varianza

$$E[X] = \mu_X = \int_{-\infty}^{+\infty} x f_X(x) dx$$

$$Var[X] = E[(X - \mu_X)^2] = E[X^2] - (E[X])^2$$



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - www.di.unipi.it/~giovanni/

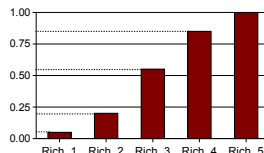
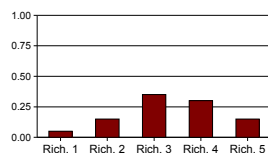
6

Generazione di dist. non uniformi

- Utilizzando distribuzioni uniformi
- Metodo del cappello (per distribuzioni discrete)
 - Procurarsi un buon numero di gettoni marcati con gli x_i
 - Metterne nel cappello in proporzione a $f(x_i)$
 - Estrarre con reinserimento
- Gli esiti riproducono la distribuzione (campionaria)
- In pratica
 - Generare un valore pseudocasuale
 - Riportarlo sull'asse verticale della funzione di distribuzione
 - Determinare il valore di x_i corrispondente

Esempio: tipi di richieste

- Percentuale delle richieste all'impiegato (da un campione)
 - Richiesta di tipo 1 05%
 - Richiesta di tipo 2 15%
 - Richiesta di tipo 3 35%
 - Richiesta di tipo 4 30%
 - Richiesta di tipo 5 15%



Metodo dell'inversione

- Generalizzazione del metodo del cappello
 - Funzione di distribuzione nota
 - E invertibile
- Inversione della funzione di distribuzione
$$U = F_X(x) = \int_{-\infty}^x f_X(u) du$$
$$x = G(u) = F_X^{-1}(u)$$
- In pratica
 - Generare un valore pseudocasuale
 - Applicare l'inversa e prendere il risultato



Metodo degli scarti

- Scartare i valori che non rispettano la distribuzione
 - Se la funzione di densità è nota e limitata in un dominio
 - Deriva dal metodo Monte-Carlo di integrazione
- In pratica
 - Data $f(x)$ definita in $[a, b]$
 - Definire c per riportare $f(x)$ in $[0, 1]$
 - Generare due valori pseudocasuali u_1 e u_2
 - $x = a + u_1(b - a)$ è accettato se $u_2 \leq cf(x)$
- L'efficienza dipende da quanto è "incolata" $f(x)$



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - www.di.unipi.it/~giovanni/

10



Distribuzione esponenziale

- Distribuzione continua nei reali positivi
$$f_X(x, \lambda) = \lambda e^{-\lambda x} \quad F_X(x, \lambda) = 1 - e^{-\lambda x}$$
- Media e varianza
$$E[X] = \frac{1}{\lambda} \quad \text{Var}[X] = \frac{1}{\lambda^2}$$
- Caratteristiche
 - Si presta a modellare il tempo fra eventi successivi
 - Legata alla distr. discreta di Poisson (n. eventi nel tempo)



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - www.di.unipi.it/~giovanni/

11



Generatore di dist. esponenziale

- Inversa della funzione di distribuzione
$$F_X(x, \lambda) = 1 - e^{-\lambda x}$$
$$u = 1 - e^{-\lambda x}$$
$$1 - u = e^{-\lambda x}$$
$$\ln(1 - u) = -\lambda x$$
$$x = -\frac{1}{\lambda} \ln(1 - u)$$
- Note
 - $1 - u$ e u sono equivalenti quando u è uniforme in $[0, 1]$
 - $1/\lambda$ è la media



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - www.di.unipi.it/~giovanni/

12

Distribuzione normale

- Distribuzione continua nei reali

$$f_x(x, \mu, \sigma) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

- Caratteristiche

- Si presta a modellare gli scarti rispetto a un obiettivo
- È definita la funzione di densità, μ è la media e σ^2 la varianza
- Con $\mu = 0$ e $\sigma^2 = \sigma = 1$, è la dist. normale standard $N(0, 1)$
- Data z che sia $N(0, 1)$, $x \in N(\mu, \sigma)$ se

$$x = \frac{z - \mu}{\sigma}$$



Generatore di dist. normale

- Problema

- Non è data la $F_x(x)$, il metodo dell'inversa non aiuta
- La $f_x(x)$ è definita su tutto \mathbb{R} , il metodo degli scarti non aiuta

- Box-Müller: da cerchi uniformi a cerchi normali

- In pratica, per generare $N(0, 1)$

- Generare due valori pseudocasuali u_1 e u_2 in $(-1, 1)$
- Scartare le coppie fuori dal cerchio unitario, scalare il raggio

$$R = u_1^2 + u_2^2 < 1 \quad r = \sqrt{\frac{-2 \ln(R)}{R}} \quad x_1 = u_1 r, \quad x_2 = u_2 r$$

- I valori x_1 e x_2 sono $N(0, 1)$



Distribuzione Weibull

- Una distribuzione malleabile

- Parametro di forma $k > 0$
 - $k = 1$, distribuzione esponenziale
 - $k = 2$, distribuzione di Rayleigh
 - $k = 3, 4$, simile alla distribuzione normale
- Parametro di scala $\lambda > 0$

- Funzione di densità (per $x \geq 0$) e di distribuzione

$$f_x(x, k, \lambda) = \frac{k}{\lambda} \left(\frac{x}{\lambda}\right)^{k-1} e^{-(x/\lambda)^k} \quad F_x(x, k, \lambda) = 1 - e^{-(x/\lambda)^k}$$

- La funzione di distribuzione è invertibile





Riferimenti

- M. Pidd, *Computer Simulation in Management Science*, Capp. 11, J. Wiley & Sons, 1998
- G. Gallo, *Note di Simulazione*, capp. 3.1 e 4.4
- Numerical Recipes in C, Cambridge University Press <http://www.nrbook.com/>



