



## Distribuzioni continue non uniformi

Simulazione & Logistica, I modulo  
Lezione n. 9

Corso di Laurea in Informatica Applicata  
Università di Pisa, sede di La Spezia  
A.a. 2008/09, I semestre



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - [www.di.unipi.it/~giovanni/](http://www.di.unipi.it/~giovanni/)

1



## Contenuti

- Variabili casuali, distribuzioni discrete, generatori
- Distribuzioni continue
- Generazione di distribuzioni non uniformi
- Generazione di distribuzioni esponenziali, normali e Weibull
- In pratica: generatori in GS DSLibs



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - [www.di.unipi.it/~giovanni/](http://www.di.unipi.it/~giovanni/)

2



## Variabili casuali

- Spazio di probabilità:  $(\Omega, \mathcal{F}, P)$ 
  - $\Omega$  spazio campione, i possibili esiti di un esperimento
  - $\mathcal{F}$  spazio degli eventi, famiglia di sottoinsiemi di  $\Omega$
  - $P: \mathcal{F} \rightarrow [0, 1]$ , funzione di probabilità
- Variabile casuale  $X$ 
  - $X: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$  tale che  $\forall r \in \mathbb{R}, \{\omega \in \Omega: X(\omega) \leq r\} \in \mathcal{F}$
  - $F_X(x) = P(\{\omega \in \Omega: X(\omega) \leq x\}) = P(X \leq x)$
- Funzioni di distribuzione e di densità
  - Caratterizzano una variabile casuale
  - $F_X(x)$  è sempre valida nella sua definizione di base
  - Altre formulazioni, dipendono dal tipo della vc, discreta o continua



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - [www.di.unipi.it/~giovanni/](http://www.di.unipi.it/~giovanni/)

3



## Distribuzioni discrete

- Variabile casuale discreta  $X: \Omega \rightarrow x_1, x_2, \dots, x_k, \dots$
- Funzioni di densità e di distribuzione discrete
  - $f_X(x) = P(X = x)$  se  $x = x_i$  per  $i = 1, 2, \dots, k, \dots$
  - $f_X(x) = 0$  altrimenti
  - $F_X(x) = P(X \leq x) = \sum_{x_i \leq x} f_X(x_i)$
- Media, varianza e deviazione standard
  - $\mu_X = E[X] = \sum_i x_i f_X(x_i)$
  - $\sigma^2_X = Var[X] = \sum_i (x_i - \mu_X)^2 f_X(x_i)$



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - [www.di.unipi.it/~giovanni/](http://www.di.unipi.it/~giovanni/)

4



## Variabili casuali e generatori

- Una variabile casuale è una mappa
  - Rappresenta un fenomeno non prevedibile
  - Associazione di un fenomeno a una variabile casuale
  - Analisi del fenomeno (della variabile), tramite osservazioni
  - Riproduzione della var. (del fenomeno) in una simulazione
- Distribuzioni uniformi discrete  $X: \Omega \rightarrow 1, 2, \dots, n$ 
  - $f_X(x) = P(X = x) = 1/n$  se  $x = 1, 2, \dots, n$
  - $f_X(x) = 0$  altrimenti
  - Sappiamo come costruirne generatori (pseudocasuali)
- Distribuzioni continue
  - Definirle in generale, presentarne alcune notevoli
  - Definire metodi di generazione, in generale e su casi notevoli



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - [www.di.unipi.it/~giovanni/](http://www.di.unipi.it/~giovanni/)

5



## Distribuzioni continue

- Variabile casuale continua:  $X: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$
- Funzioni di densità e di distribuzione continue
 
$$F_X(x) = \int_{-\infty}^x f_X(u) du \quad f_X(x) = \frac{dF_X(x)}{dx}$$
- Media e varianza
 
$$E[X] = \mu_X = \int_{-\infty}^{+\infty} x f_X(x) dx$$

$$Var[X] = E[(X - \mu_X)^2] = E[X^2] - (E[X])^2$$



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - [www.di.unipi.it/~giovanni/](http://www.di.unipi.it/~giovanni/)

6



## Generazione di dist. non uniformi

- Utilizzando distribuzioni uniformi
- Metodo del cappello (per distribuzioni discrete)
  - Procurarsi un buon numero di gettoni marcati con gli  $x_i$
  - Metterne nel cappello in proporzione a  $f(x_i)$
  - Estrarre con reinserimento
- Gli esiti riproducono la distribuzione (campionaria)
- In pratica
  - Generare un valore pseudocasuale
  - Riportarlo sull'asse verticale della funzione di distribuzione
  - Determinare il valore di  $x_i$  corrispondente



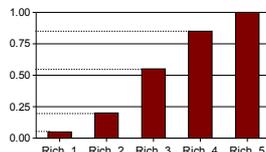
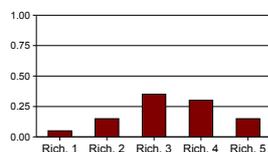
Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - [www.di.unipi.it/~giovanni/](http://www.di.unipi.it/~giovanni/)

7



## Esempio: tipi di richieste

- Percentuale delle richieste all'impiegato (da un campione)
  - Richiesta di tipo 1 05%
  - Richiesta di tipo 2 15%
  - Richiesta di tipo 3 35%
  - Richiesta di tipo 4 30%
  - Richiesta di tipo 5 15%



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - [www.di.unipi.it/~giovanni/](http://www.di.unipi.it/~giovanni/)

8



## Metodo dell'inversione

- Generalizzazione del metodo del cappello
  - Funzione di distribuzione nota
  - E invertibile
- Inversione della funzione di distribuzione
$$U = F_X(x) = \int_{-\infty}^x f_X(u) du$$
$$x = G(u) = F_X^{-1}(u)$$
- In pratica
  - Generare un valore pseudocasuale
  - Applicare l'inversa e prendere il risultato



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - [www.di.unipi.it/~giovanni/](http://www.di.unipi.it/~giovanni/)

9



## Metodo degli scarti

- Scartare i valori che non rispettano la distribuzione
  - Se la funzione di densità è nota e limitata in un dominio
  - Deriva dal metodo Monte-Carlo di integrazione
- In pratica
  - Data  $f(x)$  definita in  $[a, b]$
  - Definire  $c$  per riportare  $f(x)$  in  $[0, 1]$
  - Generare due valori pseudocasuali  $u_1$  e  $u_2$
  - $x = a + u_1(b - a)$  è accettato se  $u_2 \leq cf(x)$
- L'efficienza dipende da quanto è "incolata"  $f(x)$



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - [www.di.unipi.it/~giovanni/](http://www.di.unipi.it/~giovanni/)

10



## Distribuzione esponenziale

- Distribuzione continua nei reali positivi
$$f_X(x, \lambda) = \lambda e^{-\lambda x} \quad F_X(x, \lambda) = 1 - e^{-\lambda x}$$
- Media e varianza
$$E[X] = \frac{1}{\lambda} \quad \text{Var}[X] = \frac{1}{\lambda^2}$$
- Caratteristiche
  - Si presta a modellare il tempo fra eventi successivi
  - Legata alla distr. discreta di Poisson (n. eventi nel tempo)



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - [www.di.unipi.it/~giovanni/](http://www.di.unipi.it/~giovanni/)

11



## Generatore di dist. esponenziale

- Inversa della funzione di distribuzione
$$F_X(x, \lambda) = 1 - e^{-\lambda x}$$
$$u = 1 - e^{-\lambda x}$$
$$1 - u = e^{-\lambda x}$$
$$\ln(1 - u) = -\lambda x$$
$$x = -\frac{1}{\lambda} \ln(1 - u)$$
- Note
  - $1 - u$  e  $u$  sono equivalenti quando  $u$  è uniforme in  $[0, 1]$
  - $1/\lambda$  è la media



Giovanni A. Cignoni - SLo1: Simulazione - [www.di.unipi.it/~giovanni/](http://www.di.unipi.it/~giovanni/)

12

## Distribuzione normale

- Distribuzione continua nei reali

$$f_x(x, \mu, \sigma) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

- Caratteristiche

- Si presta a modellare gli scarti rispetto a un obiettivo
- È definita la funzione di densità,  $\mu$  è la media e  $\sigma^2$  la varianza
- Con  $\mu = 0$  e  $\sigma^2 = \sigma = 1$ , è la dist. normale standard  $N(0, 1)$
- Data  $z$  che sia  $N(0, 1)$ ,  $x \in N(\mu, \sigma)$  se

$$x = \frac{z - \mu}{\sigma}$$



## Generatore di dist. normale

- Problema

- Non è data la  $F_x(x)$ , il metodo dell'inversa non aiuta
- La  $f_x(x)$  è definita su tutto  $\mathbb{R}$ , il metodo degli scarti non aiuta

- Box-Müller: da cerchi uniformi a cerchi normali

- In pratica, per generare  $N(0, 1)$

- Generare due valori pseudocasuali  $u_1$  e  $u_2$  in  $(-1, 1)$
- Scartare le coppie fuori dal cerchio unitario, scalare il raggio

$$R = u_1^2 + u_2^2 < 1 \quad r = \sqrt{\frac{-2 \ln(R)}{R}} \quad x_1 = u_1 r, \quad x_2 = u_2 r$$

- I valori  $x_1$  e  $x_2$  sono  $N(0, 1)$



## Distribuzione Weibull

- Una distribuzione malleabile

- Parametro di forma  $k > 0$ 
  - $k = 1$ , distribuzione esponenziale
  - $k = 2$ , distribuzione di Rayleigh
  - $k = 3, 4$ , simile alla distribuzione normale
- Parametro di scala  $\lambda > 0$

- Funzione di densità (per  $x \geq 0$ ) e di distribuzione

$$f_x(x, k, \lambda) = \frac{k}{\lambda} \left(\frac{x}{\lambda}\right)^{k-1} e^{-(x/\lambda)^k} \quad F_x(x, k, \lambda) = 1 - e^{-(x/\lambda)^k}$$

- La funzione di distribuzione è invertibile



