

# Corso di laurea in Informatica Applicata

## Fondamenti di Programmazione

### Prima verifica intermedia

**4/11/2003**

#### Esercizio 1 (punti 12)

Si consideri l'automa nondeterministico descritto dalla tabella di transizione sotto riportata:

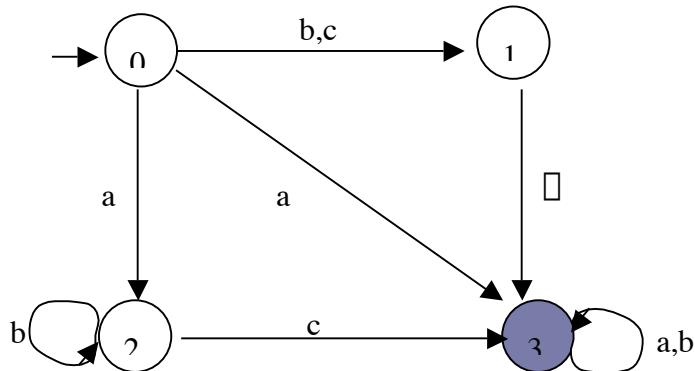
	a	b	c	$\square$
0	{2,3}	{1}	{1}	—
1	—	—	—	{3}
2	—	{2}	{3}	—
3	{3}	{3}	—	—

avente stato iniziale 0 e stato finale 3.

- a) Si dia la rappresentazione grafica.
- b) Si costruisca un automa equivalente deterministico
- c) Si eliminino gli eventuali stati morti.
- d) Si definisca la grammatica regolare equivalente all'automa deterministico.
- e) Si trasformi la grammatical regolare in una grammatical libera, eliminando gli operatori \* e | .

*Soluzione*

a)



b)

clos({0})={0} Map(0)={0} D=<{0}{0}{ }{ }>

per 0,a add(move(Map(0),a))=add(move({0},a))=add({2,3})=1 Map(1)={2,3} edge(0,1,a)  
D=<{0,1}{0}{ }{ <0,1,a>}>

per 0,b add(move(Map(0),b))=add(move({0},b))=add({1,3})=2, Map(2)={1,3},  
edge(0,2,b) D=<{0,1,2},{0},{ },{ <0,1,a>,<0,2,b>}>

per 0,c add(move(Map(0),c))=add(move({0},c))=add({1,3})=2,  
edge(0,2,c) D=<{0,1,2},{0},{ },{ <0,1,a>,<0,2,b>,<0,2,c>}>

per 1,a add(move(Map(1),a))=add(move({2,3},a))=add({3})=3, Map(3)={3}  
edge(1,3,a) D=<{0,1,2,3},{0},{ },{ <0,1,a>,<0,2,b>,<0,2,c>,<1,3,a>}>

per 1,b add(move(Map(1),b))=add(move({2,3},b))=add({2,3})=1,  
edge(1,1,b) D=<{0,1,2,3},{0},{ },{ <0,1,a>,<0,2,b>,<0,2,c>,<1,3,a>,<1,1,b>}>

per 1,c add(move(Map(1),c))=add(move({2,3},c))=add({3})=3,  
edge(1,3,c) D=<{0,1,2,3},{0},{ },{ <0,1,a>,<0,2,b>,<0,2,c>,<1,3,a>,<1,1,b>,<1,3,c>}>

per 2,a add(move(Map(2),a))=add(move({1,3},a))=add({3})=3, edge(2,3,a)  
D=<{0,1,2,3},{0},{ },{ <0,1,a>,<0,2,b>,<0,2,c>,<1,3,a>,<1,1,b>,<1,3,c>,<2,3,a>}>

per 2,b add(move(Map(2),b))=add(move({1,3},b))=add({3})=3, edge(2,3,b)  
D=<{0,1,2,3},{0},{ },{ <0,1,a>,<0,2,b>,<0,2,c>,<1,3,a>,<1,1,b>,<1,3,c>,<2,3,a>,<2,3,b>}>

per 2,c add(move(Map(2),c))=add(move({1,3},c))=add({})=4, Map(4)={}, edge(2,4,c)  
D=<{0,1,2,3,4},{0},{ },{ <0,1,a>,<0,2,b>,<0,2,c>,<1,3,a>,<1,1,b>,<1,3,c>,<2,3,a>,<2,3,b>,<2,4,c>}>

per 3,a add(move(Map(3),a))=add(move({3},a))=add({3})=3, edge(3,3,a)  
D=<{0,1,2,3,4},{0},{ },{ <0,1,a>,<0,2,b>,<0,2,c>,<1,3,a>,<1,1,b>,<1,3,c>,<2,3,a>,<2,3,b>,<2,4,c>,<3,3,a>}>

per 3,b add(move(Map(3),b))=add(move({3},b))=add({3})=3, edge(3,3,b)  
D=<{0,1,2,3,4},{0},{ },{ <0,1,a>,<0,2,b>,<0,2,c>,<1,3,a>,<1,1,b>,<1,3,c>,<2,3,a>,<2,3,b>,<2,4,c>,<3,3,a>,<3,3,b>}>

per 3,c add(move(Map(3),c))=add(move({3},c))=add({})=4, edge(3,4,c)  
D=<{0,1,2,3,4},{0},{ },{ <0,1,a>,<0,2,b>,<0,2,c>,<1,3,a>,<1,1,b>,<1,3,c>,<2,3,a>,<2,3,b>,<2,4,c>,<3,3,a>,<3,3,b>,<3,4,c>}>

per 4,a add(move(Map(4),a))=add(move({},a))=add({})=4, edge(4,4,a)  
D=<{0,1,2,3,4},{0},{ },{ <0,1,a>,<0,2,b>,<0,2,c>,<1,3,a>,<1,1,b>,<1,3,c>,<2,3,a>,<2,3,b>,<2,4,c>,<3,3,a>,<3,3,b>,<3,4,c>,<4,4,a>}>

per 4,b add(move(Map(4),b))=add(move({},b))=add({})=4, edge(4,4,b)  
 $D = \langle \{0,1,2,3,4\}, \{0\}, \{\}, \{<0,1,a>, <0,2,b>, <0,2,c>, <1,3,a>, <1,1,b>, <1,3,c>, <2,3,a>, <2,3,b>, <2,4,c>, <3,3,a>, <3,3,b>, <3,4,c>, <4,4,a>, <4,4,b>\} \rangle$

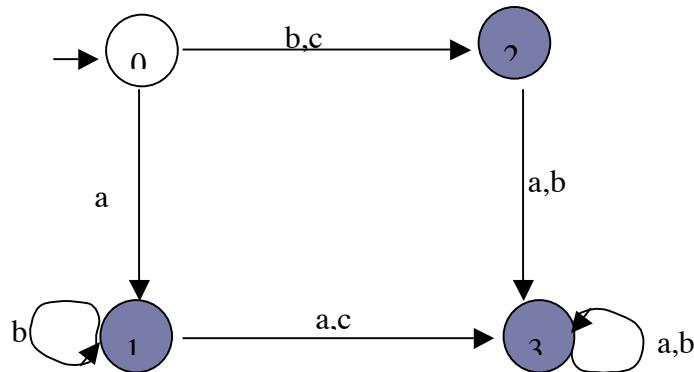
per 4,c add(move(Map(4),c))=add(move({},c))=add({})=4, edge(4,4,c)  
 $D = \langle \{0,1,2,3,4\}, \{0\}, \{\}, \{<0,1,a>, <0,2,b>, <0,2,c>, <1,3,a>, <1,1,b>, <1,3,c>, <2,3,a>, <2,3,b>, <2,4,c>, <3,3,a>, <3,3,b>, <3,4,c>, <4,4,a>, <4,4,b>, <4,4,c>\} \rangle$

Automa calcolato:

$D = \langle \{0,1,2,3,4\}, \{0\}, \{1,2,3\}, \{<0,1,a>, <0,2,b>, <0,2,c>, <1,3,a>, <1,1,b>, <1,3,c>, <2,3,a>, <2,3,b>, <2,4,c>, <3,3,a>, <3,3,b>, <3,4,c>, <4,4,a>, <4,4,b>, <4,4,c>\} \rangle$

c) Lo stato morto è lo stato 4 quindi l'automa senza stati morti è:

$D = \langle \{0,1,2,3\}, \{0\}, \{1,2,3\}, \{<0,1,a>, <0,2,b>, <0,2,c>, <1,3,a>, <1,1,b>, <1,3,c>, <2,3,a>, <2,3,b>, <3,3,a>, <3,3,b>\} \rangle$



d)  $GR = \langle \{a,b,c\}, \{S\}, S, \{S ::= a b^* \mid a b^* (a \mid c)(a \mid b)^* \mid (b \mid c) (a \mid b)^*\} \rangle$   
e)  $GL = \langle \{a,b,c\}, \{S, A, B, C\}, S, \{S ::= a B, S ::= a B C A, S ::= D A, B ::= b B, B ::= \square, A ::= a A, A ::= b A, A ::= \square, C ::= c, C ::= a, D ::= c\} \rangle$

### Esercizio 2 (punti 6)

Si definisca un sistema di transizioni che calcola *true* se due sequenze di simboli, definite su uno stesso alfabeto  $\square$ , sono uguali, *false* altrimenti.

*Soluzione*

$$\square = \{\langle \square, \square \rangle \mid \square, \square \square \square\} \quad \{\text{true, false}\}$$

$$T = \{\text{true, false}\}$$

$$\square_1 = \{$$

$$\square, \square \square \square \square$$

$$\square, \square \square \square \square, \quad x \neq y$$

$$\frac{}{\langle x \square, x \square \rangle \square \quad \langle \square, \square \rangle}$$

$$\frac{}{\langle x \square, y \square \rangle \square \quad \text{false}}$$

$\square\square\square\square$ ,  $\square\neq\square$

$\langle\square\square\rangle\square$  false

$\square\square\square\square$ ,  $\square\neq\square$

$\langle\square,\square\rangle\square$  false

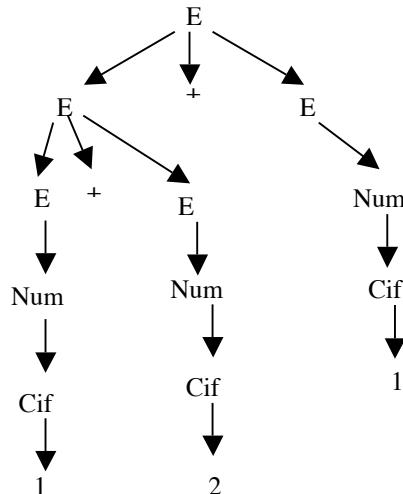
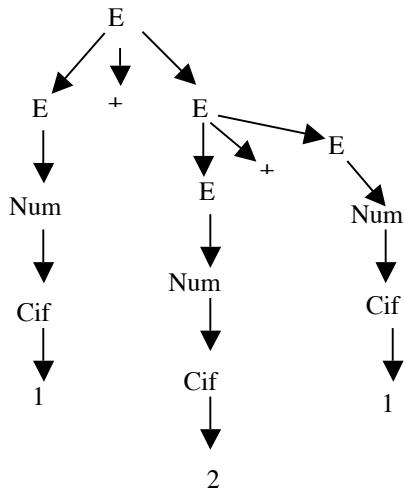
$\langle\square\square\rangle\square$  true

### Esercizio 3 (punti 3)

Si mostri che la seguente grammatica è ambigua:

$G = \langle \{0,1,2,+,-\}, \{E, Num, Cif\}, E, \{E ::= E+E, E ::= E-E, E ::= Num, Cif ::= 0 \mid 1 \mid 2, Num ::= Cif, Num ::= Num Cif\} \rangle$

*Soluzione:* I seguenti alberi di derivazione sintattica hanno stessa frontiera  $1+2+1$  ma diversa struttura



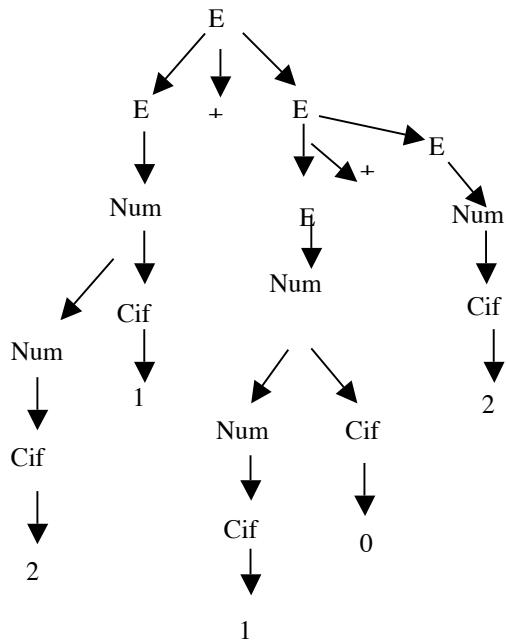
### Esercizio 4 (punti 4)

Si consideri la seguente sequenza di simboli appartenente al linguaggio  $L(G)$  con  $G$  grammatica definita nell'esercizio precedente:  $21+10+2$ . Si interpreti tale frase come un'espressione aritmetica, somma di numeri naturali rappresentati in base 3.

- 1) Si disegni un albero di derivazione sintattica per tale frase.
- 2) Si dica quanto vale il risultato di tale espressione rappresentato in base 3 e in base 10.

*Soluzione*

1)



$$2) \quad 21_3 + 10_3 + 2_3 = 110_3 \quad 110_3 = 12_{10}$$

**Esercizio 5 (punti 5)**

Si consideri il linguaggio L definito dalla seguente espressione regolare:

$(a \mid b \mid c)(a \mid b)^*$  |  $ab^* \mid ab^*(a \mid c)(a \mid b)^*$

Quali delle espressioni seguenti definisce un linguaggio contenuto in L?

- 1)  $(a \mid b)^*$
- 2)  $a^*$
- 3)  $ca^*$
- 4)  $aab^*$
- 5)  $ac(a \mid b)^*$

Soluzione: L è l'unione di 3 sottolinguaggi:

- (a)  $(b \mid c)(a \mid b)^*$
- (b)  $ab^*$
- (c)  $ab^*(a \mid c)(a \mid b)^*$

- 1) non appartiene, infatti contiene  $\square$  che non è contenuta in L in quanto non è contenuta in nessuno dei sottolinguaggi (a) (b) e (c)
- 2) non appartiene, stesse motivazioni di 1)
- 3) appartiene a (a) infatti c è contenuta in  $(b \mid c)$ ,  $a^*$  in  $(a \mid b)^*$

- 4) appartiene a (c) infatti a in  $ab^*$  ( $\sqcup$  appartiene a  $b^*$ ) e a in  $(a \sqcup c)$ , infine  $b^*$  in  $(a \sqcup b)^*$
- 5) appartiene a (c), infatti a in  $ab^*$  ( come sopra), c in  $(a \sqcup c)$ .

**Esercizio 6 (punti 6)**

Si scriva una grammatica libera sull'alfabeto  $\{a,b,c,d\}$  per il seguente linguaggio:

$$L = \{a^n c^{2m} d^{h+3} c^m b^n \mid n \geq 0, m \geq 0, h \geq 0\}$$

*Soluzione*  $G_L = <\{a,b,c,d\}, \{S,C,D\}, S, \{S ::= a S b, S ::= a C b, C ::= dddD, C ::= cc C c, D ::= d, D ::= dD\}>$