

definizione di funzione

$$f(m) = m + 2$$

↑ nome ↑ parametro

dominio Codominio

$$f: \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$$

insieme degli interi

come si ottiene il risultato delle applicazioni (uso) delle funzione

applicazioni delle funzione

← valore del dominio

$$f(3)$$

= { definizione delle f, m ← 3 }

5

espressione condizionale
(serve per definire le funzioni per casi)

$$f(m) = \begin{cases} \emptyset & \text{se } m < 10 \\ m+1 & \text{altrimenti} \end{cases} \quad f(m) = \begin{cases} \emptyset & \text{if } m < 10 \text{ then } \emptyset \\ m+1 & \text{else } m+1 \end{cases}$$

espressione condizionale

$$f(m, m) = m + m + 1$$

$$g(m) = m + 3$$

sono due nomi diversi

def. di funzioni

$$f(g(2), 3)$$

$$= \{ \text{def. } g, m \leftarrow 2 \}$$

$$f(5, 3)$$

$$= \{ \text{def. } f, m \leftarrow 5, m \leftarrow 3 \}$$

← applicazione di funzioni

{ def. di funzioni
applic. di funzioni
espressioni condizionale }

no, con solo questi strumenti non si
possono risolvere i problemi risolvibili
dell'informatica.

```
while (x > 0)  
  x = x;
```

si, ci sono problemi che
l'informatica non può risolvere.
Decidere se un programma
terminerà oppure no.

Ricorsione definizioni ricorsive di funzione

$$f(n) = \begin{cases} 1 & \text{if } n = \emptyset \\ 1 + f(n-1) & \text{else} \end{cases}$$

$$f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

def. ricorsiva di funzione: nella definizione della funzione utilizzo la funzione che sto definendo

$$f(m) = \begin{cases} \text{if } m=0 \text{ then } 1 \\ \text{else } 1 + f(m-1) \end{cases}$$

$f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$
 applicazione di funzione
 chiamata di funzione

$$f(3) = \begin{cases} \text{def } f, m \leftarrow 3 \\ \text{return else} \end{cases}$$

$$= \begin{cases} \text{def } f, m \leftarrow 0, \text{ return then} \end{cases}$$

$$1 + f(2)$$

$$1 + 1 + 1 + 1$$

$$= \begin{cases} \text{def } f, m \leftarrow 2, \text{ return else} \end{cases}$$

$$= \begin{cases} \text{calcolo} \end{cases}$$

$$1 + 1 + f(1)$$

$$4$$

$$= \begin{cases} \text{def } f, m \leftarrow 1, \text{ return else} \end{cases}$$

$$1 + 1 + 1 + f(0)$$

$$f(m) = m + 1$$

$$g(m) = \begin{cases} \text{if } m=0 \text{ then } \emptyset \\ \text{else } g(m+1) \end{cases}$$

$$g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

$$g(2) = \{ \text{def } g, m \leq 2, \text{ resto else} \}$$

$$g(3) = \{ \text{def } g, m \leq 3, \text{ resto else} \}$$

$$g(4)$$

...

Soluzione del problema $\forall \text{CD}$

$$\text{MCD}(m, m) = m$$

$$\text{MCD}(m, m) = \text{MCD}(m-m, m) \text{ se } m > m$$

$$\text{MCD}(m, m) = \text{MCD}(m, m-m) \text{ se } m > m$$

ricorsiva

def. ricorsiva con espressioni condizionali:

$$\text{mcd}(m, m) = \begin{cases} m & \text{if } m = m \\ \text{mcd}(m-m, m) & \text{else if } m > m \\ \text{mcd}(m, m-m) & \text{else} \end{cases}$$

$$m, m \in \mathbb{N}^+$$

$$\mathbb{N}^+ = \mathbb{N} \setminus \{\emptyset\} \leftarrow$$

$$\cancel{\mathbb{N} \setminus \emptyset}$$

\ definito su insiemi

\mathbb{N} insieme

\emptyset non è un insieme

$\{\emptyset\}$ è un insieme che contiene il solo valore \emptyset

espressione

$\text{mcd}(18, 15)$

$= \{ \text{def mcd, } m \leftarrow 18, m \leftarrow 15 \}$
return else then

$\text{mcd}(3, 15)$

$= \{ \text{def mcd, } m \leftarrow 3, m \leftarrow 15 \}$
return else else

$\text{mcd}(3, 12)$

$= \{ \text{def mcd, } m \leftarrow 3, m \leftarrow 12 \}$
return else else

$\text{mcd}(3, 9)$

$= \vdots$
 $\text{mcd}(3, 3)$

$= \{ \text{def mcd, } m \leftarrow 3, \underline{\underline{m \leftarrow 3}} \}$
return then

3

la valutazione delle espressioni
 dà come risultato un valore

funzione fattoriale (!)
 $m!$

$$! : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

def. matematica

$$\begin{cases} 0! = 1 \\ m! = m * (m-1) * (m-2) * \dots * 1 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} 0! &= \{ \text{def } ! \} \\ &= 1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 3! &= \{ \text{def } ! \} \\ &= 3 * 2 * 1 \\ &= \{ \text{calcolo} \} \\ &= 6 \end{aligned}$$

ricorsiva

$$0! = 1$$

$$m! = m * (m-1)!$$

fact(m) = if m=0 then 1
 else m * fact(m-1)

$$\text{fact}(m) = \text{if } m=0 \text{ then } 1 \text{ else } m * \text{fact}(m-1)$$

$$\begin{aligned} &\text{fact}(4) \\ &= \{ \text{def. fact, } m \leftarrow 4, \text{ resto else} \} \\ &\quad 4 * \text{fact}(3) \\ &= \{ \text{def fact, } m \leftarrow 3, \text{ resto else} \} \\ &\quad 4 * 3 * \text{fact}(2) \\ &= \{ \text{def fact, } m \leftarrow 2, \text{ resto else} \} \\ &\quad 4 * 3 * 2 * \text{fact}(1) \\ &= \{ \text{def fact, } m \leftarrow 1, \text{ resto else} \} \\ &\quad 4 * 3 * 2 * 1 * \text{fact}(0) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &= \{ \text{def fact, } m \leftarrow 0, \text{ resto then} \} \\ &\quad 4 * 3 * 2 * 1 * 1 \\ &= \{ \text{calcolo} \} \\ &\quad 24 \end{aligned}$$

per evitare

$$\text{fact}(m) = \text{if } m=0 \text{ then } 1 \text{ else if } m=1 \text{ then } 1 \text{ else } m * \text{fact}(m-1)$$

Caso ricorsivo

$$\begin{aligned} &\text{fact}(m) = \\ &\text{if } m=1 \text{ then } 1 \\ &\text{else if } m=0 \text{ then } 1 \\ &\text{else } m * \text{fact}(m-1) \end{aligned}$$

Casi base

$$\begin{aligned} &\text{fact}(m) = \\ &\text{if } (m=0) \text{ o } (m=1) \text{ then } 1 \\ &\text{else } m * \text{fact}(m-1) \end{aligned}$$

programmazione imperativa

$\{ \langle n, 4 \rangle, \langle fact, - \rangle \}$

```

fact = 1;
while (n > 0)
{
    fact = fact * n;
    n = n - 1;
}
    
```

$\{ \langle n, 4 \rangle, \langle fact, 1 \rangle \}$

$\{ \langle n, 3 \rangle, \langle fact, 4 \rangle \}$

$\{ \langle n, 2 \rangle, \langle fact, 12 \rangle \}$

$\{ \langle n, 1 \rangle, \langle fact, 24 \rangle \}$

$\{ \langle n, 0 \rangle, \langle fact, 24 \rangle \}$

$\{ \langle n, 0 \rangle, \langle fact, 24 \rangle \}$

```

fact = 1;
while (n > 1)
{
    fact = fact * n;
    n = n - 1;
}
    
```

programmazione imperativa in C (Vedremo)
o funzionale in un linguaggio λ matematico
(Vedremo le loro traduzioni
in CAML)

concetti di prog. imperativa e funzionale
che riappariranno gli stessi anche nella programmazione reale

Simboli dei linguaggi di programmazione

due metodi per definire le simboli dei linguaggi di programma.

- automi a stati finiti
- grammatiche a strutture di frase

→ li troverete in molti altri argomenti

→ fa parte di una delle teorie più importanti dell'informatica
(teoria dei linguaggi formali)

Alfabeto - un insieme finito di simboli

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$\Sigma' = \{ \rightarrow, \leftarrow, \uparrow, \downarrow \}$ è un alfabeto

$abb \neq bba$
 stringa su $\Sigma = \{a, b\}$
 stringa su Σ

Nei linguaggi formali l'alfabeto gioca lo stesso ruolo del dizionario nei linguaggi naturali

Stringa su un alfabeto Σ : sequenze (in cui conta l'ordine dei simboli) finite di simboli di Σ

$$\mathcal{L} = \{a, b\}$$

a	stringa su \mathcal{L} di lunghezza 1
aa, ba	stringhe su \mathcal{L} di lunghezza 2
aab	" su \mathcal{L} di lunghezza 3
	⋮

\mathcal{L}^+ l'insieme di tutte
le stringhe su \mathcal{L}
escluso la stringa vuota

$$\mathcal{L}^+ = \mathcal{L}^* \setminus \{\varepsilon\}$$

ε stringa su \mathcal{L} di lunghezza 0 (stringa vuota)

\mathcal{L}^* l'insieme di tutte le stringhe su \mathcal{L}

$$\mathcal{L}^* = \{ \varepsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, \dots \} \quad \text{infinito}$$