

linguaggi formali \longleftrightarrow linguaggi naturali
(italiano, inglese, ...)

- Teoria dei linguaggi formali
(una delle teorie fondamentali dell'informatica)

- Alfabeto: insieme finito di simboli Σ

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$\Sigma' = \{\alpha, \beta, \gamma\}$$

$$\Sigma'' = \{\leftarrow, \uparrow, \downarrow, \rightarrow\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$\Sigma^*$$

a partire da Σ l'operatore $*$ costruisce l'insieme di tutte le sequenze di simboli in Σ

$$\{ \varepsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, \dots \}$$

↑ sequenze di lunghezza 0
(sequenze (o stringa) vuote)

$$\Sigma^* =$$

Un linguaggio, L , su Σ è un sottoinsieme di Σ^* , $L \subseteq \Sigma^*$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$\Sigma^* = \{\varepsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, \dots\} \quad \text{infinito}$$

$$L = \{a, ab\} \quad \text{è un linguaggio su } \Sigma, \quad L \subseteq \Sigma^*$$

$$L' = \{a, aa, aaa\} \quad \text{" " " " , } L' \subseteq \Sigma^*$$

$$L'' = \{a, aa, aaa, aaaa, \dots\} \quad \text{" " " " , } L'' \subseteq \Sigma^*$$

insieme infinito di stringhe
composte del simbolo a

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$L = \{a, ab\}$$

rispetto al linguaggio L le frasi
corrette sono solamente "a" e "ab",
tutte le altre non sono corrette (non
appartengono al linguaggio L)



$$a \in L$$

$$ab \in L$$

$$abb \notin L$$

$$L'' = \{a, aa, aaa, aaaa, \dots\}$$

non è una definizione

Come definire linguaggi su un alfabeto Σ

- Automi a stati finiti

modo per definire linguaggi (anche infinito)
in modo formale e finito

- Grammatiche a strutture di frase

Automa a stati finiti ASF

A è una quintupla (cioè un automa sf. è definito da)
5 componenti:

- Σ alfabeto
- Q insieme degli stati finiti
- S stato iniziale $S \in Q$
- F insieme degli stati di accettazione $F \subseteq Q$
- δ relazione di transizione $\delta \subseteq Q \times \Sigma \times Q$

Q l'insieme finito di
tutti gli stati
dell'automa

$$Q \times \Sigma \times Q = \{ \langle q, s, q' \rangle \mid q, q' \in Q, s \in \Sigma \}$$

$$\delta \subseteq Q \times \Sigma \times Q$$

l'insieme delle triple che rappresentano transizioni tra stati mediante un simbolo dell'alfabeto

$$Q = \{0, 1\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

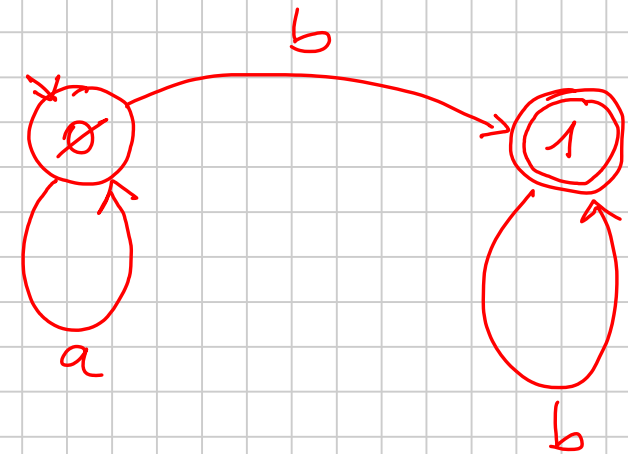
$$\delta = \{ \langle 0, a, 1 \rangle, \langle 1, b, 1 \rangle \}$$

→ esiste una transizione dallo stato 0 allo stato 1 attraverso il simbolo a

→ esiste una transizione da 1 a 1 attraverso il simbolo b

$$\left\{ \begin{array}{l}
 \Sigma = \{a, b\} \\
 Q = \{\emptyset, 1\} \\
 S = \emptyset \\
 F = \{1\} \\
 \delta = \{ \underbrace{\langle \emptyset, a, \emptyset \rangle}, \underbrace{\langle \emptyset, b, 1 \rangle}, \underbrace{\langle 1, b, 1 \rangle} \}
 \end{array} \right.$$

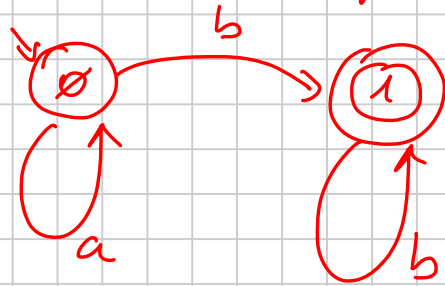
$$\begin{array}{l}
 \emptyset \in \{\emptyset, 1\} \quad S \in Q \\
 \{1\} \subseteq \{\emptyset, 1\} \quad F \subseteq Q
 \end{array}$$



representazione mediante

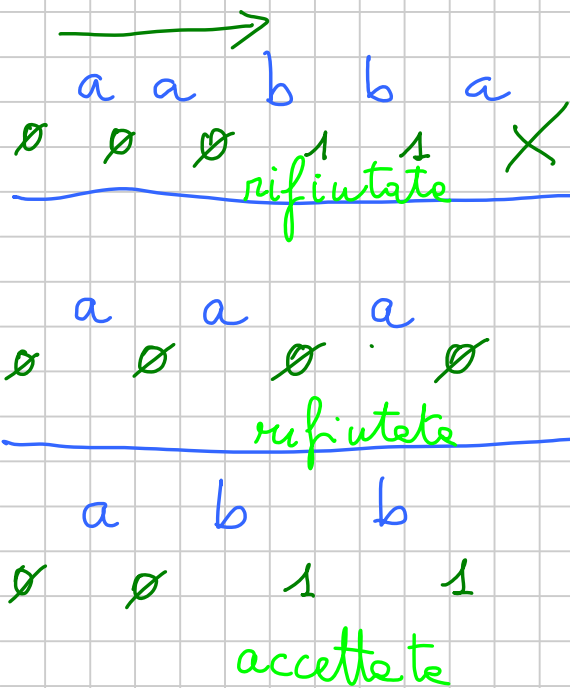
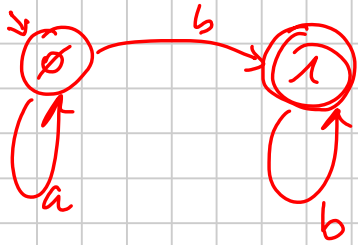
GRAFO

Come può un ASF definire un linguaggio?

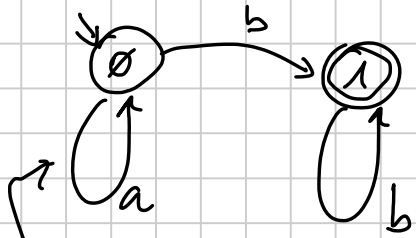


ASF sono usati, in questo caso, come RICONOSCITORI di stringhe.

un ASF riconosce le stringhe che appartengono al linguaggio definito dall'automato e "scarta" le stringhe che non appartengono al linguaggio.



- si inizia dallo stato iniziale
- si scandisce la stringa da sinistra a destra
- per ogni simbolo si esegue una transizione di stato (se possibile)
- se riusciamo a fare transizioni per TUTTI i simboli della stringa e si termina in uno stato di accettazione allora la stringa è riconosciuta, altrimenti è "rifiutata".



linguaggio riconosciuto
da questo automa

come si può scrivere
utilizzando queste notazioni?

Notazione

$$\underbrace{a \dots a}_{n \text{ volte}} = a^n$$

$$\underbrace{ab \dots ab}_{n \text{ volte}} = (ab)^n$$

$$\alpha, \beta \in \Sigma^*$$

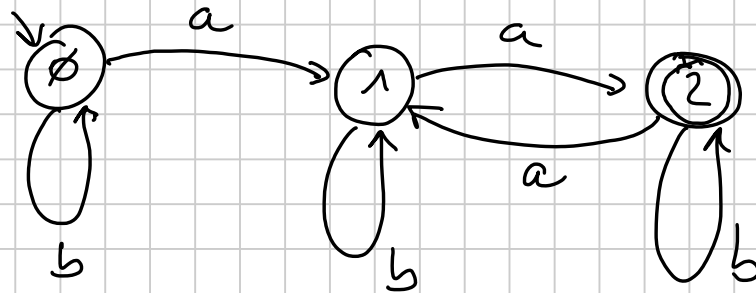
$\alpha\beta$ = la stringa α seguita da β

$$a \underbrace{b \dots b}_{n \text{ volte}} \underbrace{a \dots a}_{m \text{ volte}} = a b^n a^m$$

$$bb \in L \quad b \in L \quad a \notin L$$

$$L = \{ a^m b^n \mid m > 0, n \geq 0 \}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$



$$F = \{2\}$$

a b b a b

$0 \xrightarrow{a} 1 \xrightarrow{b} 1 \xrightarrow{b} 1 \xrightarrow{a} 2 \xrightarrow{b} 2$

accettata

a b a b a b

$0 \xrightarrow{a} 1 \xrightarrow{b} 1 \xrightarrow{a} 2 \xrightarrow{b} 2 \xrightarrow{a} 1 \xrightarrow{b} 1$ $1 \notin F$

rifiutata

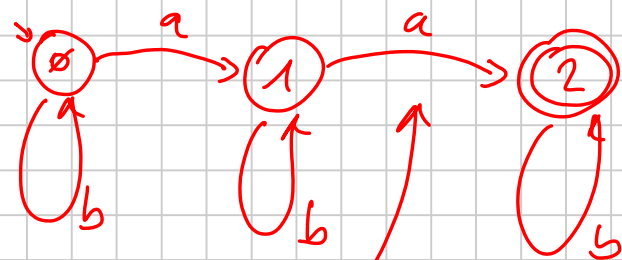
a b b

$0 \xrightarrow{a} 1 \xrightarrow{b} 1 \xrightarrow{b} 1$

rifiutata

linguaggio definito?

il linguaggio di
stringhe che contengono
un numero pari
(> 0) di a.



archi

Funzione $f: A \rightarrow B$

$$\left. \begin{array}{l} f(a) = b \\ f(a') = b' \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{se } a = a' \\ \text{allora } b = b' \end{array}$$

$$\delta = \{ \langle 0, b, 0 \rangle, \langle 0, a, 1 \rangle, \langle 1, b, 1 \rangle, \langle 1, a, 2 \rangle, \langle 2, b, 2 \rangle, \langle 2, a, 1 \rangle \}$$

$$\delta(\underline{0}, b) = \underline{0}$$

$$\delta(0, a) = 1$$

$$\delta(1, b) = 1$$

$$\delta(1, a) = 2$$

$$\delta(2, b) = 2$$

$$\delta(2, a) = 1$$

scritte come funzioni

$$\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$$

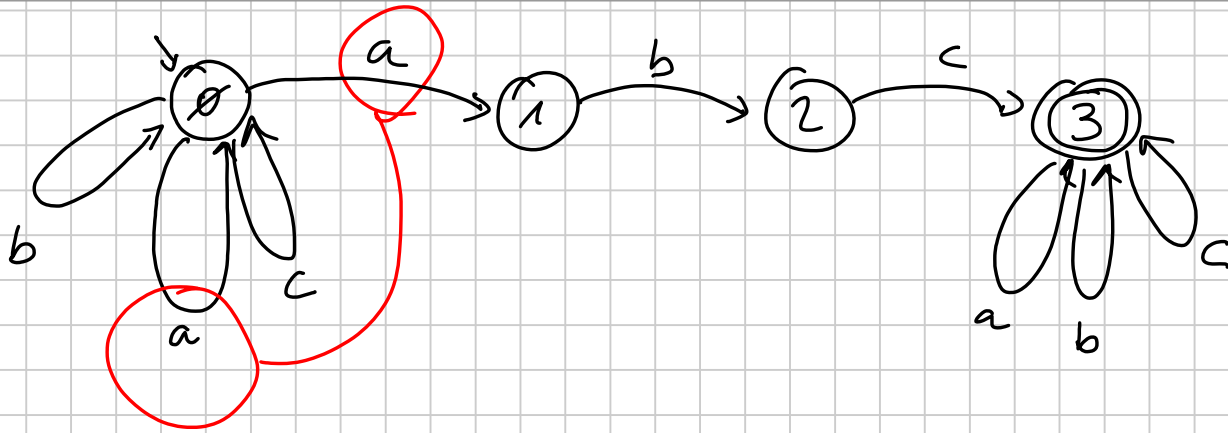
$$A = \langle \Sigma, Q, S, F, \delta \rangle$$

$$\delta(q_0, s) = q_1$$

$$\delta(q_0, s) = q_2$$

può succedere che la transizione
non sia una funzione

(δ può essere una relazione non
funzionale)



$$\Sigma = \{a, b, c\}$$

δ non è una funzione perché

$$\delta(0, a) = 0$$

$$\delta(0, a) = 1$$

Quando δ non è una funzione
l'automata si dice

NON DETERMINISTICO

Quando δ è una funzione
l'automata è

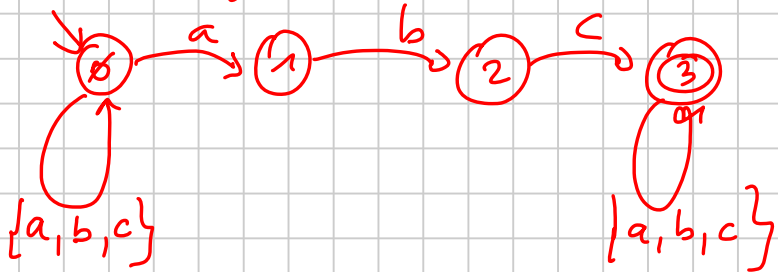
DETERMINISTICO

ASF non deterministico

Come è definita l'accettazione delle stringhe?

una stringa è accettata se e solo se

esiste un cammino nell'automa in grado di leggere tutte le stringhe e terminare in uno stato di accettazione.



aaabc

$\xrightarrow{a} 0 \xrightarrow{b} 0 \xrightarrow{c} 0$

$\xrightarrow{a} 0 \xrightarrow{a} 1 \xrightarrow{b} 2 \xrightarrow{c} 3$

$\xrightarrow{a} 1$ ✗

ASF non deterministico (ASFND) è un autome in cui δ è
una relazione

funzioni sono relazioni

(particolari, con una proprietà
in più)

ASF deterministico (ASFD) è un autome in cui δ
è una funzione

→ ASFD \subseteq ASFND