

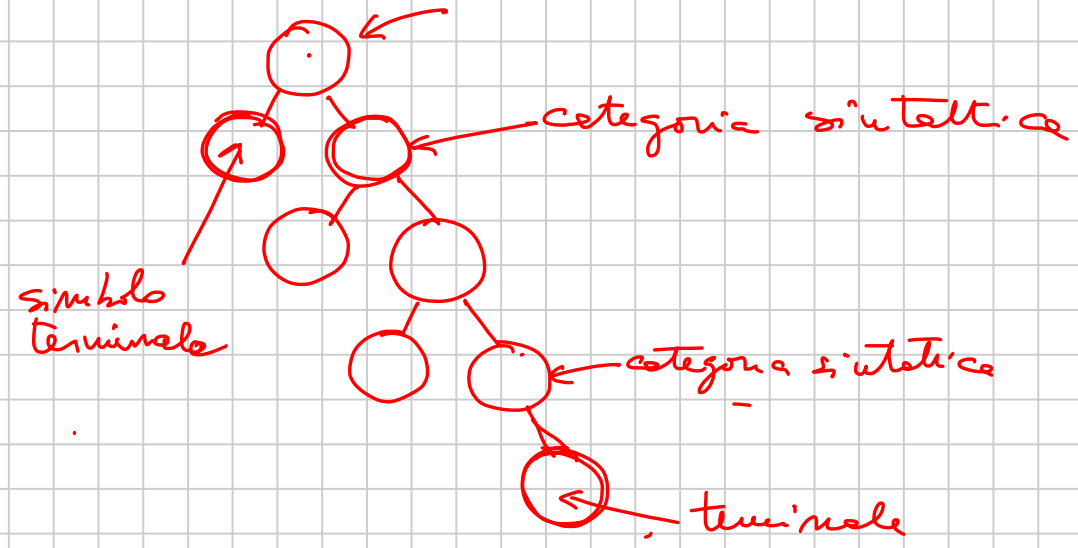
14/7/2014

Si definisce una grammatica per il seguente ling.  $\Sigma = \{a, b\}$

$$L = \{a^m b \mid m > 0 \text{ e } m \text{ pari}\}$$

in modo che tutti gli alberi di derivazione siano alberi binari  
e tutti i nodi non foglia abbiano almeno un figlio costituito  
da una foglia.

$$S \rightarrow aA$$
$$A \rightarrow ab \mid aS$$



14/7/2014

Si definisce una grammatica per il seguente ling.  $\Sigma = \{a, b\}$

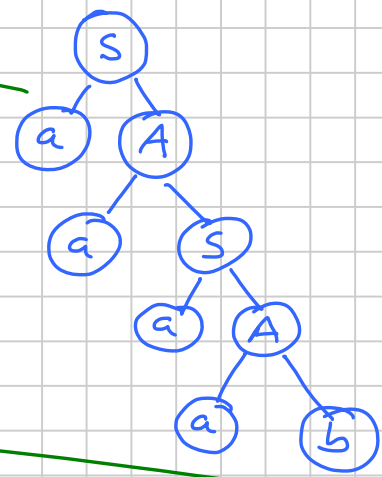
$$L = \{a^m b \mid m > 0 \text{ e } m \text{ pari}\}$$

in modo che tutti gli alberi di derivazione siano alberi binari  
e tutti i nodi non foglia abbiano almeno un figlio costituito  
da una foglia.

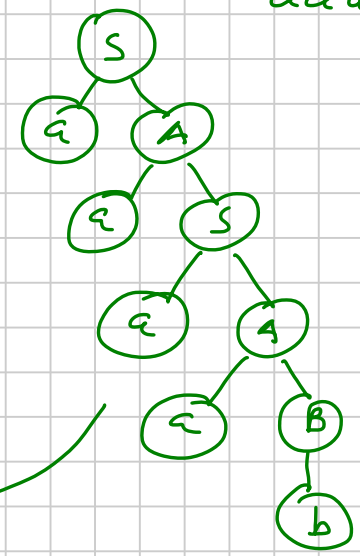
$$\begin{aligned} S &\rightarrow aA \\ A &\rightarrow ab \mid aS \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} S &\rightarrow aA \\ A &\rightarrow aB \mid aS \\ B &\rightarrow b \end{aligned}$$

$aaaaab \in L$



$aaab$



Una barca ste sulle riva di un fiume. Azioni delle barce sono:

↑ caricare un peso

↓ scaricare " "

→ andare dalle riva sinistra a quelle destra .

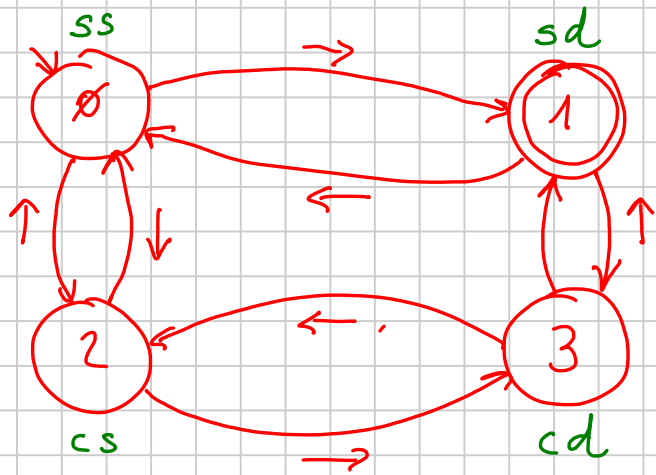
← " " " destra " " sinistra

Definire un ASF sull'alfabeto  $\Sigma = \{\uparrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow\}$  che riconosca tutte e solo le stringhe che rappresentano sequenze di azioni delle barce in modo che

partendo scarica sulle riva SINISTRA

arrivi scarica sulle riva DESTRA

es:  $\rightarrow, \uparrow \rightarrow \downarrow \uparrow \downarrow \in L$       $\varepsilon, \uparrow \rightarrow \notin L$



Dato una lista di coppie di numeri reali, in cui ogni coppia rappresenta le coordinate di un punto sul piano cartesiano,

si definisce una funzione CADL

check : (float \* float) list  $\rightarrow$  bool

che controlla che gli elementi della lista siano ordinati in modo crescente rispetto alle loro distanze dall'origine  $(0,0)$ .

sqrt : float  $\rightarrow$  float       $(x,y)$  distanza dall'origine e  $\sqrt{x^2+y^2}$

```

let rec check l = match l with
| []  $\rightarrow$  true
| [x]  $\rightarrow$  true
| (x1, y1) :: (x2, y2) :: ys when sqrt(x1*x1 + y1*y1) < sqrt(x2*x2 + y2*y2)
   $\rightarrow$  check ((x2, y2) :: ys)
| (x1, y1) :: (x2, y2) :: ys when sqrt(x1*x1 + y1*y1) >= sqrt(x2*x2 + y2*y2)
   $\rightarrow$  false ;;

```

let rec check l = match l with

[ ] → true

| [x] → true

| (x<sub>1</sub>, y<sub>1</sub>) :: (x<sub>2</sub>, y<sub>2</sub>) :: ys → sqrt(x<sub>1</sub>\*x<sub>1</sub> + y<sub>1</sub>\*y<sub>1</sub>) < sqrt(x<sub>2</sub>\*x<sub>2</sub> + y<sub>2</sub>\*y<sub>2</sub>)  
 && check ((x<sub>2</sub>, y<sub>2</sub>) :: ys);;

→ | (x<sub>1</sub>, y<sub>1</sub>) :: (x<sub>2</sub>, y<sub>2</sub>) :: ys → if sqrt( " ) < sqrt( " )  
 then check ((x<sub>2</sub>, y<sub>2</sub>) :: ys)  
 else false ;

Si definisce una funzione  $C$

$\text{int check}(\text{int } a[], \text{int } b[], \text{int } \text{dim}a, \text{int } \text{dim}b)$   
che dati due array di interi e le loro dimensioni, restituisce  
il valore di verità delle seguente formule

$$\exists j \in [0, \text{dim}a). \left( \# \{ \underline{i} \mid i \in [0, \text{dim}b) \wedge a[j] = b[i] \} = 3 \right)$$

numero degli elementi di  $b$  uguali  
a  $a[j]$

$\exists j \in [0, \text{dim}a). \quad a[j]$  è uguale a esattamente 3 elementi di  $b$ ?

```
int check ( . . . . . )
```

```
{ int j = 0; int trovato = 0;
  while (j < dima && ! trovato)
  { int conte = 0; int i;
    for (i = 0; i < dimb; i++)
      if (b[i] == a[j]) conte = conte + 1;
    if (conte == 3) trovato = 1;
    else j = j + 1;
  }
  return trovato;
}
```

Diagram annotations:

- A blue arrow points from the closing brace of the `while` loop to the initialization `int j = 0; int trovato = 0;`.
- A blue arrow points from the closing brace of the `while` loop to the initialization `int conte = 0; int i;`.
- A blue arrow points from the closing brace of the `while` loop to the assignment `conte = 0;`.

```
for (i = 0; i < dima && ! trovato; i++)
```

↑  
NO!



Senza utilizzare "ricorsione esplicita" definire una funzione CADL

Utilizzando una delle funzioni  
di ordine superiore: map, filter, foldl  
forall, exists

subst: int list  $\rightarrow$  int list

che, data una lista di interi, sostituisce con  $\emptyset$  tutti gli  
elementi che precedono l'ultima occorrenza del valore  $\emptyset$ .

subst [1; 2;  $\emptyset$ ; 4; 1;  $\emptyset$ ; 2; 3] = [ $\emptyset$ ;  $\emptyset$ ;  $\emptyset$ ;  $\emptyset$ ;  $\emptyset$ ;  $\emptyset$ ; 2; 3]

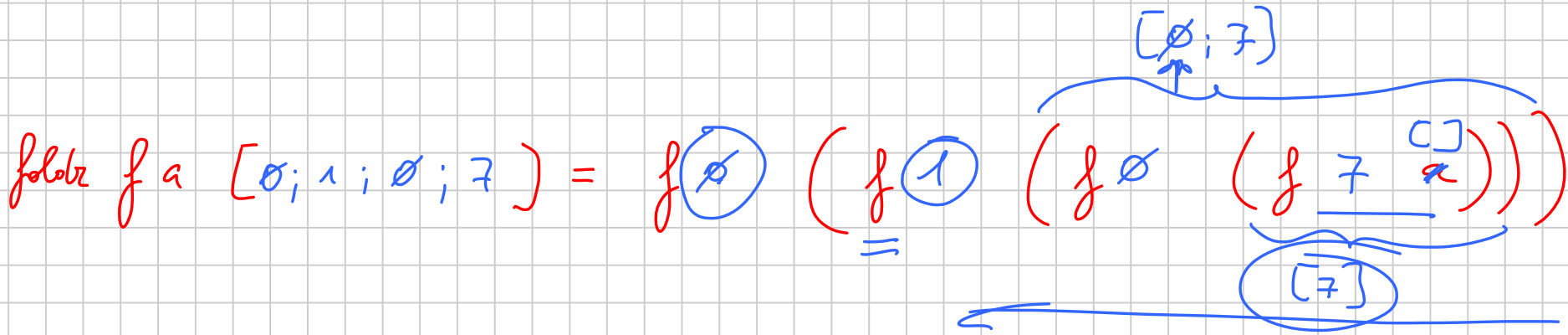
let subst l =

risultato sulle parte rimanente (quelle che seguono l'elemento x)

let f x y = match y with  
[] -> [x]

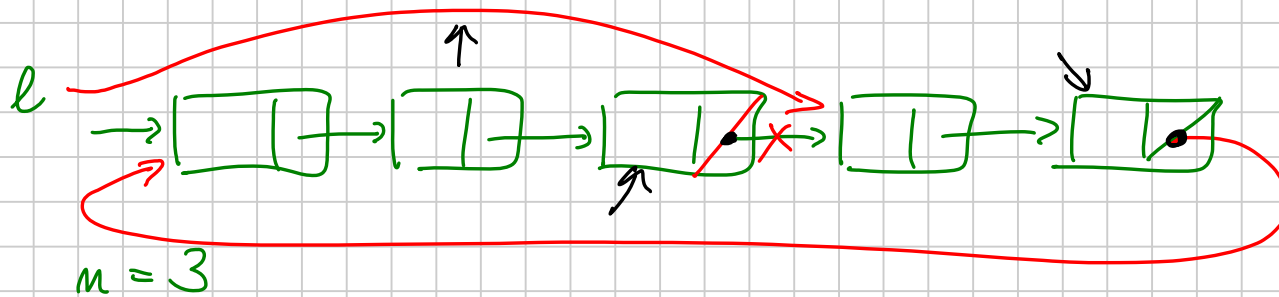
| s :: ss -> if s = 0 then [] :: s :: ss  
else x :: s :: ss

in foldr f [] l;



Titolo nota 24/09/2015

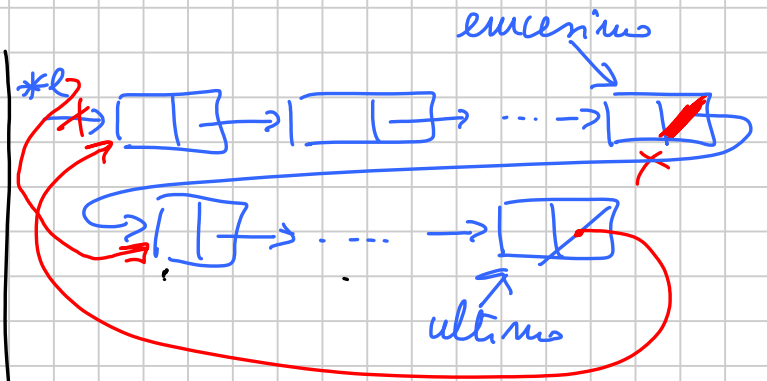
Scrivere in C una procedura che, dati in ingresso, attraverso opportuni parametri, una lista di interi e un valore intero positivo  $n$ , sposta in fondo alla lista i primi  $n$  element. Se  $n$  è maggiore o uguale alla lunghezza della lista, questo rimane inalterato.



```
int lunghezza (ListaDiElementi l)
{ int conte = 0; while (l != NULL) { conte = conte + 1; l = l->next; }
  return conte;
}
```

void spostare (ListaDiElementi \*l, int n)

```
{ if (lunghezza(*l) > n)
  { listaDiElementi: emnesimo = *l;
    listaDiElementi: ultimo = *l;
    int contaelementi = 1;
    while (contaelementi < n)
      { emnesimo = emnesimo -> next;
        contaelementi = contaelementi + 1;
      }
    while (ultimo -> next != NULL)
      ultimo = ultimo -> next;
  }
}
```



```
ultimo -> next = *l
*l = emnesimo -> next;
emnesimo -> next = NULL;
}
```