

## ESTRATTO DEL REGOLAMENTO DIDATTICO 2014/2015 DEL CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA (L-31)

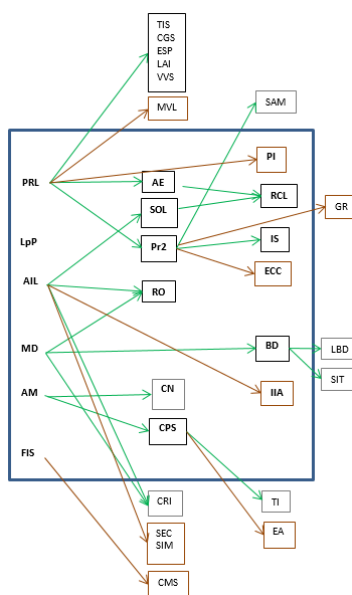
**Organizzazione del corso di laurea** – Il corso di laurea prevede un solo curriculum. Gli insegnamenti sono distribuiti sui tre anni nel modo seguente:

PRIMO ANNO	
Programmazione I e laboratorio (12)	Algoritmica e laboratorio (12)
Logica per la programmazione (6)	Fisica (6)
Analisi matematica (9)	
Matematica discreta e algebra lineare (12)	
	Lingua inglese (3)
SECONDO ANNO	
Architettura degli elaboratori (9)	
Sistemi operativi e laboratorio (12)	
Programmazione II (9)	Basi di dati (6)
Ricerca operativa (6)	Calcolo numerico (6)
Calcolo probabilità e statistica (6)	Ingegneria del software (6)
TERZO ANNO	
Reti di calcolatori e laboratorio (12)	
Elementi di calcolabilità e complessità (6)	COMPLEMENTARE (6)
Programmazione di interfacce (6)	A LIBERA SCELTA (6)
Introduzione all'intelligenza artificiale (6)	Prova finale (12)
A LIBERA SCELTA (6)	

Ogni studente deve scegliere un insegnamento del gruppo COMP per ottenere i 6 CFU previsti per insegnamenti complementari. I 12 CFU “a libera scelta” possono essere ottenuti scegliendo 2 insegnamenti nel gruppo COMP oppure 1 insegnamento del gruppo COMP e 1 insegnamento del gruppo SEM. Scelte diverse potranno essere sottoposte all'approvazione del Consiglio dei Corsi di studio in Informatica.

COMP	Crittografia
	Economia
	Esperienze di programmazione
	Gestione di Reti
	Laboratorio di Applicazioni Internet
	Laboratorio di basi di dati
	Macchine virtuali per linguaggi di programmazione di alto livello
	Sicurezza di sistemi ICT
	Simulazione
	Sistemi informativi territoriali
	Sviluppo di Applicazioni Mobili
	Tecniche per l'integrazione di sistemi
	Teoria dell'informazione
	Verifica e validazione del software
SEM	Cultura e metodo scientifico
	Introduzione a cloud e green computing

**Propedeuticità** - Sono previste le seguenti propedeuticità, che subordinano l'ammissione all'esame di alcuni insegnamenti al superamento dell'esame di altri insegnamenti. Un esame sostenuto in violazione delle regole di propedeuticità è nullo.



AIL	Algoritmica e Laboratorio	LBD	Laboratorio di basi di dati
AM	Analisi Matematica	LpP	Logica per la programmazione
AE	Architettura degli elaboratori	MVL	Macchine virtuali per ling. di prog. di alto liv.
BD	Basi di dati	MD	Matematica Discreta
CPS	Calcolo delle probabilità e statistica	PI	Programmazione di interfacce
CN	Calcolo Numerico	PRL	Programmazione I e laboratorio
CRI	Crittografia	Pr2	Programmazione II
CMS	Cultura e metodo scientifico	RCL	Reti di calcolatori e laboratorio
EA	Economia	RO	Ricerca Operativa
ECC	Elementi di calcolabilità e complessità	SEC	Sicurezza di Sistemi ICT
ESP	Esperienze di programmazione	SIM	Simulazione
FIS	Fisica	SIT	Sistemi Informativi Territoriali
GR	Gestione di rete	SOL	Sistemi Operativi e Laboratorio
IS	Ingegneria del software	SAM	Sviluppo di applicazioni mobili
CGC	Introduzione a cloud e green computing	TI	Teoria dell'informazione
IIA	Introduzione all'intelligenza artificiale	TIS	Tecniche per l'integrazione di sistemi
LAI	Laboratorio di applicazioni internet	VVS	Verifica e validazione del software

**Specifica CFU** - Per ogni CFU sono previste 17/25 ore di studio individuale e 8/25 or di attività in aula.

**Requisiti di ammissione** - Il corso non prevede il numero programmato. Si richiede la conoscenza della lingua italiana parlata e scritta e dei contenuti di matematica e logica tipici di un programma della scuola superiore. La verifica del possesso dei requisiti avverrà mediante un test di ingresso somministrato prima dell'inizio delle lezioni. Le informazioni relative al test d'ingresso sono consultabili alla pagina web del Corso di Studio. Chi non supera il test d'ingresso deve frequentare l'insegnamento "Linguaggio matematico di base, modellazione e ragionamento" (che inizia la settimana precedente all'inizio delle lezioni del primo semestre) di circa 40 ore tra lezioni ed esercitazioni) sugli argomenti del test stesso. L'insegnamento prevede una prova finale, il cui superamento assolve gli Obblighi Formativi Aggiuntivi (OFA). Chi non supera né il test né la prova finale dell'insegnamento deve sostenere come primo esame "Logica per la Programmazione", "Analisi Matematica" o "Matematica Discreta e Algebra Lineare".

**Piani di studio** – Regole relative ai piani di studio:

- (1) Tutti gli studenti iscritti alla Laurea in Informatica (L-31) ad **anni successivi al primo**, che intendono modificare un piano di studi già presentato o che devono presentarne uno per la prima volta, devono sottoporre all'approvazione del Consiglio di Corso di Studi il piano di studi che intendono seguire, specificando in particolare gli insegnamenti complementari e "a libera scelta" che vorrebbero includere nel proprio piano di studi.
- (2) Ogni studente per potersi laureare deve avere superato tutti gli esami degli insegnamenti indicati nell'ultimo piano di studio che gli è stato approvato.
- (3) Ogni studente può presentare (o modificare) via Web la sua proposta di piano di studi soltanto nel periodo dedicato alla presentazione delle proposte. Una volta approvato, il piano di studi va immediatamente in vigore.

Gli studenti che partecipano al progetto ERASMUS e gli studenti che hanno presentato domanda di trasferimento da un altro corso di studi, o di abbreviazione o di ricongiungimento di carriera devono contattare direttamente la commissione piani di studio per presentare o modificare la loro proposta di piano di studi.

Si noti che per quanto riguarda le propedeuticità (che subordinano l'ammissione all'esame di alcuni insegnamenti al superamento dell'esame di altri insegnamenti) ogni studente segue il regolamento dell'anno in cui si è iscritto.

**Modalità determinazione voto di Laurea** - Voto di laurea in 110-esimi. Il voto viene determinato combinando la media degli esami, pesata rispetto al numero di CFU, con la valutazione della prova finale sulla base di criteri stabiliti dal Consiglio di Corso di Studi. La valutazione è definita collegialmente dai membri della commissione.